

STAR TREK AVENTURE GALACTIQUE

SOLUTION

NIVEAU 01 ✈ TERRE



CLIQUEZ AVEC LE COMMUNICATEUR  SUR UHURA POUR LIRE LE MESSAGE DE STARFLEET



CLIQUEZ AVEC LE COMMUNICATEUR  SUR TCHEKOV
IL VOUS DONNERA UNE INDICATION



CLIQUEZ AVEC LE COMMUNICATEUR  SUR SCOTTY POUR LE TRANSFERT SUR TERRE



UNE FOIS SUR TERRE DIRIGEZ-VOUS VERS L'INTERPHONE, ACTIVEZ LE  ET DISCUTEZ AVEC LA MINISTRE ENSUITE PRENEZ L'ASCENSEUR AU FOND A DROITE , UNE FOIS LA PORTE OUVERTE , EN HAUT



MARCHEZ VERS LE BUREAU



DISCUTEZ  AVEC LA MINISTRE POUR PRENDRE CONNAISSANCE DE VOTRE PROCHAINE MISSION . UNE FOIS LES INSTRUCTIONS REÇUS DEMANDEZ A SCOTTY DE VOUS RAMENER A BORD EN CLIQUANT AVEC LE COMMUNICATEUR  SUR VOTRE PERSONNAGE



UNE FOIS A BORD TRANSMETTEZ UN MESSAGE AVEC UHURA
EN UTILISANT LE COMMUNICATEUR  DESSUS



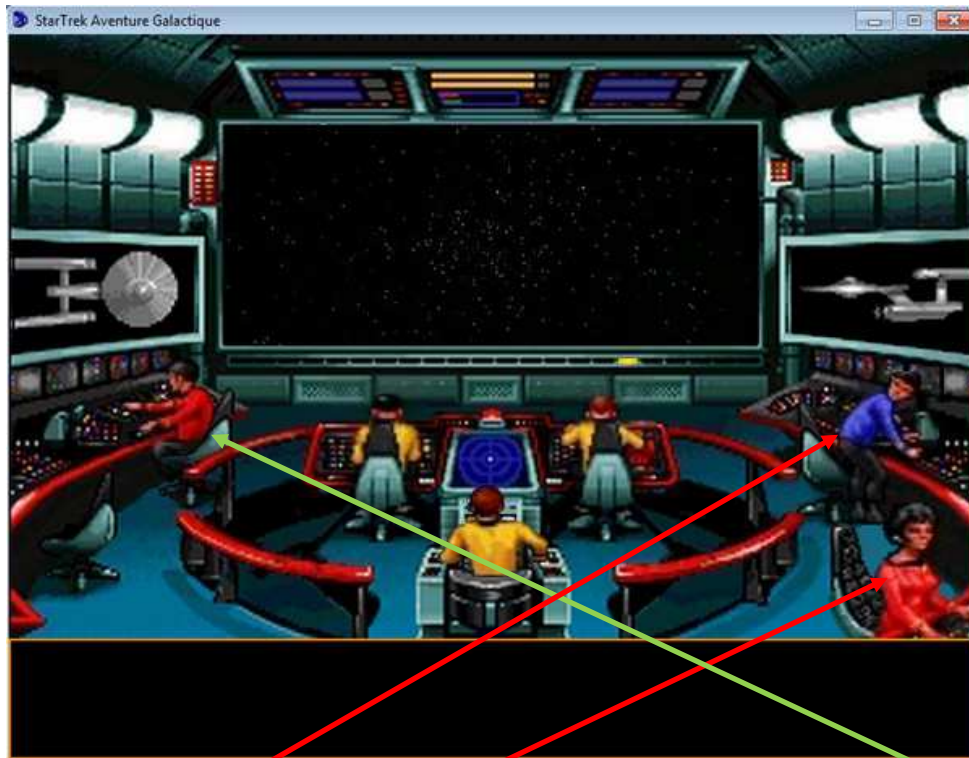
CLIQUEZ SUR  TCHEKOV ET ENSUITE SUR NAVIGATION ET FIN



PUIS CHOISISSEZ LA DESTINATION REGULA 1

MISSION 01 TERMINÉE

NIVEAU 02 ✈ REGULA ONE



DISCUTEZ  AVEC SPOCK ET UHURA POUR ENSEITE POUVOIR DIRE A SCOTTY DE VOUS TELEPORTER



UNE FOIS ARRIVÉ SUR REGULA ONE DIRIGEZ-VOUS A GAUCHE



DISCUTEZ AVEC SCOTTY EN CLIQUANT  SUR KIRK.

UTILISEZ LE TRICORDER  (INVENTAIRE EN HAUT) SUR LA PREMIERE PIERRE ENSUITE
UTILISEZ VOTRE PHASER  DESSUS . ENSUITE REDISCUTEZ AVEC SCOTTY EN
REVENEZ A DROITE



DISCUTEZ  AVEC SCOTTY AVANT DE MONTER PLUS HAUT



ALLEZ VOIR LE DR MARCUS ET DISCUTEZ  AVEC ELLE
 ENSUITE CLIQUER  SUR KIRK ET PARLER A SCOTTY
 POUR REMONTER A BORD



FAITES TRANSFERER UN MESSAGE A  UHURA ET ENSUITE MESSAGE DE
 STARFLEET



CLIQUEZ SUR  TCHEKOV POUR LA DESTINATION SUIVANTE
LA ZONE NEUTRE

MISSION 02 TERMINÉE

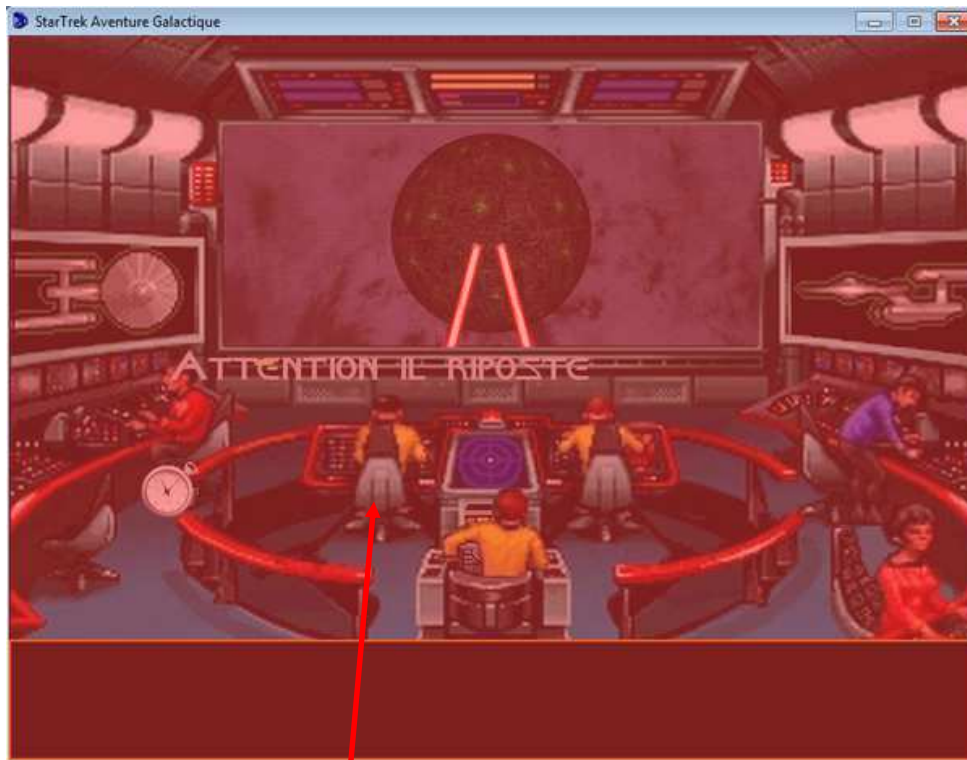
NIVEAU 03 → LES BORGES



DISCUTEZ  AVEC SPOCK ET UHURA ENSUITE CLIQUEZ  SUR SULU



ACTIVEZ LES BOUCLERS (SI L'ALARME VOUS CASSE LES OREILLES CLIQUEZ  SUR KIRK ET SUR ALARME POUR COUPER LE SON)



ENSUITE RECLIQUEZ  SUR SULU ET TIRER UN COUP DE PHASER , UNE TORPILLE , PHASER , TORPILLE SI NON GAME OVER

POUR BAISSER LES BOUCLIER CLIQUEZ  SUR SULU



ENVOYER UN MESSAGE  AVEC UHURA



CLIQUEZ  SUR SPOCK POUR SCANNER LONGUE PORTÉE



CLIQUEZ SUR  SCOTTY POUR LE NIVEAU DE DILITHIUM



CLIQUEZ  SUR TCHEKOV POUR LA NAVIGATION VERS CELESTUS IV

MISSION 03 TERMINÉE

NIVEAU 04 ✈ CELESTUS IV



LIRE 📖 LE MESSAGE PUIS EN TRANSMETTRE UN , TOUJOURS UHURA



CLIC 📖 SUR SCOTTY POUR TRANSFERT



UN FOIS SUR CELESTUS DISCUTEZ  AVEC LE GARDE
ET DESCENDRE AUX BUREAUX



OUVRIR LES TIROIRS AVEC LA  MAIN REGARDER DEDANS AVEC L'OEIL  VOUS
OBTIENDREZ 2 OBJETS , UN PASS  ET

APPAREIL UN ANTI-GRAVITÉ  DESCENDEZ AU FORAGE ET REMONTER VOIR LE
GARDE



DISCUTEZ AVEC LE GARDE , CLIQUER  ENSUITE SUR CE PLACARD POUR L'OUVRIR
ET RECUPERER UN MANUEL  PUIS REPARLEZ AU GARDE ET DESCENDEZ AU
FORAGE



MONTEZ ET REACTIVER  LE DISJONCTEUR ENSUITE METTRE LA CARTE  SUR LE
LECTEUR DE BADGE POUR OUVRIR LE BUREAU



CLIQUEZ  SUR LES BOUTONS DES CONSOLES PUIS RESSORTEZ



ALLEZ DEVANT LA PREMIERE ARMOIRE ELECTRIQUE ET CLIQUER  UN ROCHER
 ARRIVE  PRENDRE DANS VOTRE INVENTAIRE LA MACHINE ANTI-GRAVITE  ET LA
 METTRE DESSUS PUIS PRENDRE LE ROCHER  AINSI COMPOSÉ



PRENDRE DANS VOTRE INVENTAIRE CE ROCHER  ET LE POSER SUR LA MACHINE
 ET CLIQUER  SUR LA DEUXIEME ARMOIRE POUR CRÉER LE PRECIEUX CRISTAL DE
 DILITHIUM 

LE PRENDRE ET REMONTER VOIR LE GARDE



CLIQUER SUR TRANSFERT POUR REMONTER SUR L'ENTERPRISE



TRANSFERER UN MESSAGE ET ACCUSER RECEPTION DE CELUI DE STARFLEET AVEC
UHURA



ENSUITE CLIQUER SUR TCHEKOV POUR PARTIR VERS PRAXIS

MISSION 04 TERMINÉE

NIVEAU 05 ✈ PRAXIS



TRANSMETTEZ UN MESSAGE AVEC UHURA , PARLER AVEC SPOCK ET CLIQUER SUR SCOTTY POUR DESCENDRE



PARLER AVEC LA CHANCELIERE POUR CONTINUER A DROITE



ENTRER DANS LA PIECE



PRENDRE LA PIECE SUR LE BUREAU ET RESSORTIR ENSUITE ALLER A DROITE DANS
LE COULOIR



PRENDRE LE COULOIR AU MILIEU



APPROCHEZ-VOUS DE LA CONSOLE ET CLIQUEZ DESSUS SORTIR AU NIVEAU 2
CONTINUER A GAUCHE



PRENDRE A GAUCHE



DISCUTEZ AVEC LE BARMAN PRENDRE UN VERRE ET DISCUTEZ AVEC LES SOLDATS
PUIS ALLEZ AU NIVEAU 3



PRENDRE A GAUCHE RENTRER DANS LA PREMIERE PIECE



DISCUTEZ AVEC LE DR COOPER ET RESSORTEZ CONTINUER A DROITE TOUT AU BOUT
, ALLER DANS LA SALLE DE GYM



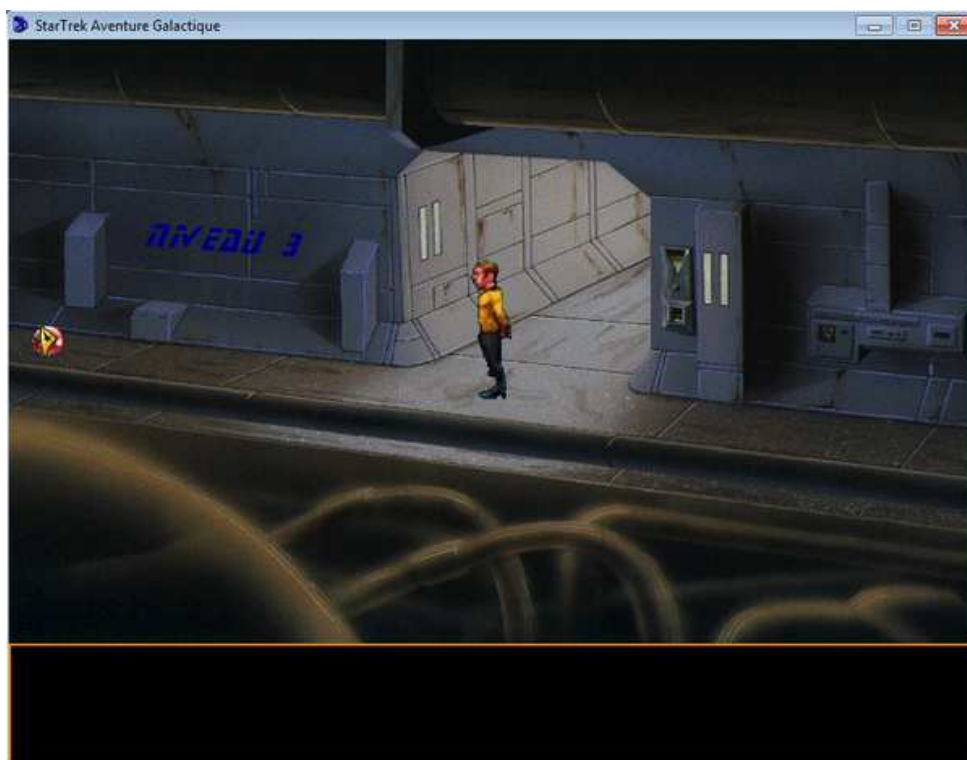
CLIQUEZ SUR L'INTERPHONE LE GARDE VOUS DONNERA L'ACCES AU PLACARD
 CLIQUER SUR LES PORTES DES PLACARDS POUR LES OUVRIR ET RECUPERER 2
 OBJETS  



RETOURNER DISCUTER AVEC LE DR COOPER



ENSUITE REDESCENDRE AU NIVEAU 2 DISCUTER AVEC LE BARMAN



REMONTER AU NIVEAU 3 ALLEZ COMPLETEMENT A GAUCHE



DISCUTEZ AVEC LE **DR XAVIER** ET LE **DR FLOYD** RESSORTER ET REPRENEZ L'ASCENSEUR VERS LE NIVEAU 2 ET ALLEZ A DROITE TOUT AU BOUT DANS LA SALLE VIDEO



PRENDRE LA PIECE SUR LA TABLE ET REPRENEZ L'ASCENSEUR POUR LE NIVEAU 1 ET ALLEZ TOUT A DROITE



UTILISER LES  DEUX PIÈCES DE MONNAIE SUR LE DISTRIBUTEUR VOUS AUREZ UNE
POMME  ET UNE BOISSON 
POUR LE DR FLOYD



REMONTEZ AU NIVEAU 3 POUR LUI DONNER AINSI IL SERA PLUS EN FORME POUR
DISCUTER ENSUITE DESCENDEZ AU NIVEAU 2



**AU BAR DISCUTEZ AVEC LES 2 SOLDATS ILS VOUS DONNERONS DES INFORMATIONS
DESCENDEZ ET RENTRER DANS LA CHAMBRE AU NIVEAU 1**



**AVEC L'ŒIL REGARDER LE COTE DU LIT ET ENSUITE ALLEZ A LA CUISINE AU
NIVEAU 2**



CLIQUEZ  SUR LE TIROIR POUR L'OUVRIRE ET PRENEZ  LE COUTEAU



UTILISEZ LE COUTEAU  SUR LA CACHETTE POUR L'OUVRIRE ET PRENDRE LE DVD 

ENSUITE RETOURNER A LA SALLE VIDEO

NIVEAU 2



METTRE LE DVD DANS LE LECTEUR ET LANCER LA VIDEO AVEC LA FLECHE QUI APPARAÎT ENSUITE ALLEZ AU NIVEAU 4



**APPROCHER-VOUS DE LA CHANCELIERE ET PARLEZ LUI
VOUS LUI DONNEREZ RENDEZ-VOUS DANS LA SALLE VIDEO NIVEAU 2**



DISCUTEZ AVEC ELLE ET METTEZ LE DVD DANS LE LECTEUR POUR LUI MONTRER LES PREUVES QUE VOUS AVEZ TROUVÉ UNE FOIS LA LECTURE FINIT PARLEZ LUI

REMONTÉ AU NIVEAU 4



CLIQUEZ AVEC VOTRE COMMUNICATEUR SUR KIRK POUR RENTRER
ATTENTION NE LE FAITE PAS AVANT D'ÊTRE ICI



TRANSMETTEZ UN MESSAGE GRACE A UHURA ET REGARDER CELUI RECU DE STARFLEET



CLIQUER SUR TCHEKOV POUR VOUS DIRIGEZ VERS BOBULIS

MISSION 05 TERMINÉE

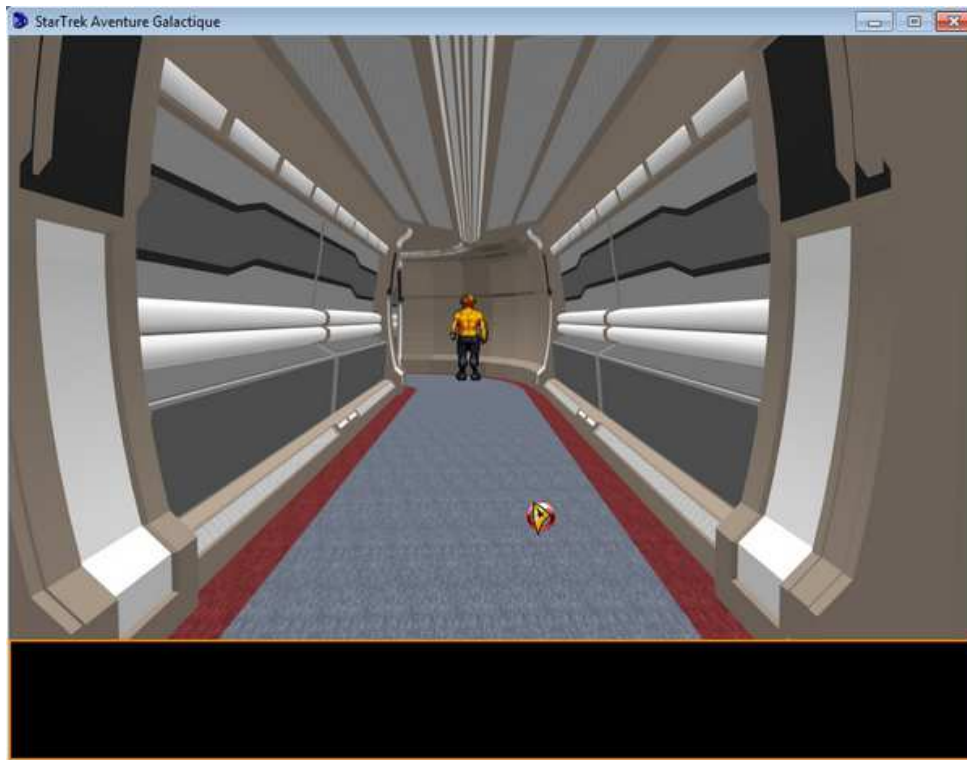
NIVEAU 06 ➡ DOBULIS



UNE FOIS ARRIVE SPOCK VOUS DONNERA DES INFORMATIONS SUR LA PLANETE
CLIQUER ENSUITE SUR SCOTTY POUR ETRE TRANSFERÉ



CLIQUER  SUR KIRK DANS CHAQUE PIÈCES POUR DE L'AIDE
DERRIÈRE CETTE PORTE ALLEZ À DROITE



ALLEZ AU FOND A DROITE



TOUJOURS AU FOND

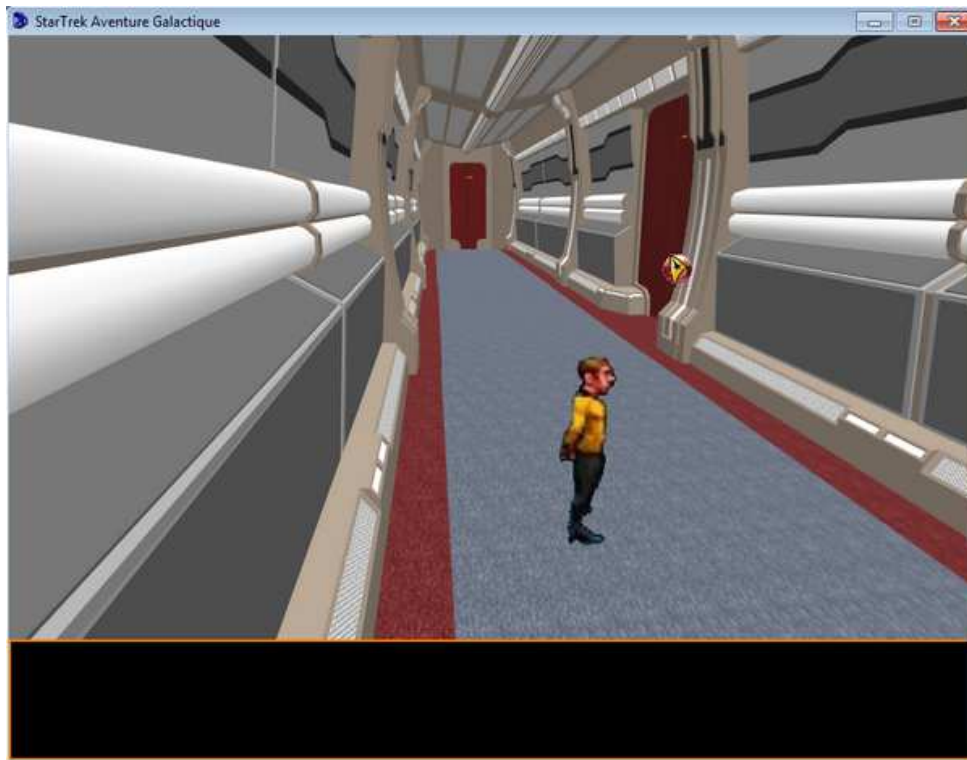


APPROCHEZ-VOUS ET CLIQUER SUR LE PANNEAU DE CONTRÔLE

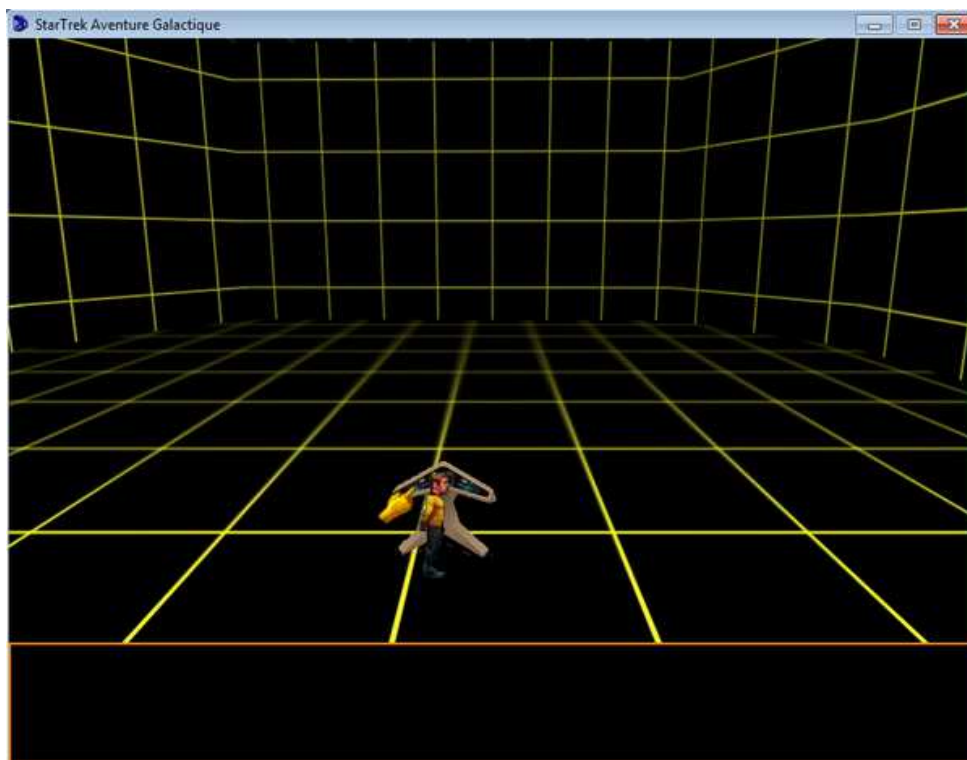
RESSORTEZ ET REVENER AU DEBUT ET CLIQUER EN HAUT DU SECTEUR POUR ALLEZ EN FACE



CLIQUER EN HAUT A DROITE POUR CONTINUER DANS LE COULOIR



PRENEZ LA PORTE DE DROITE



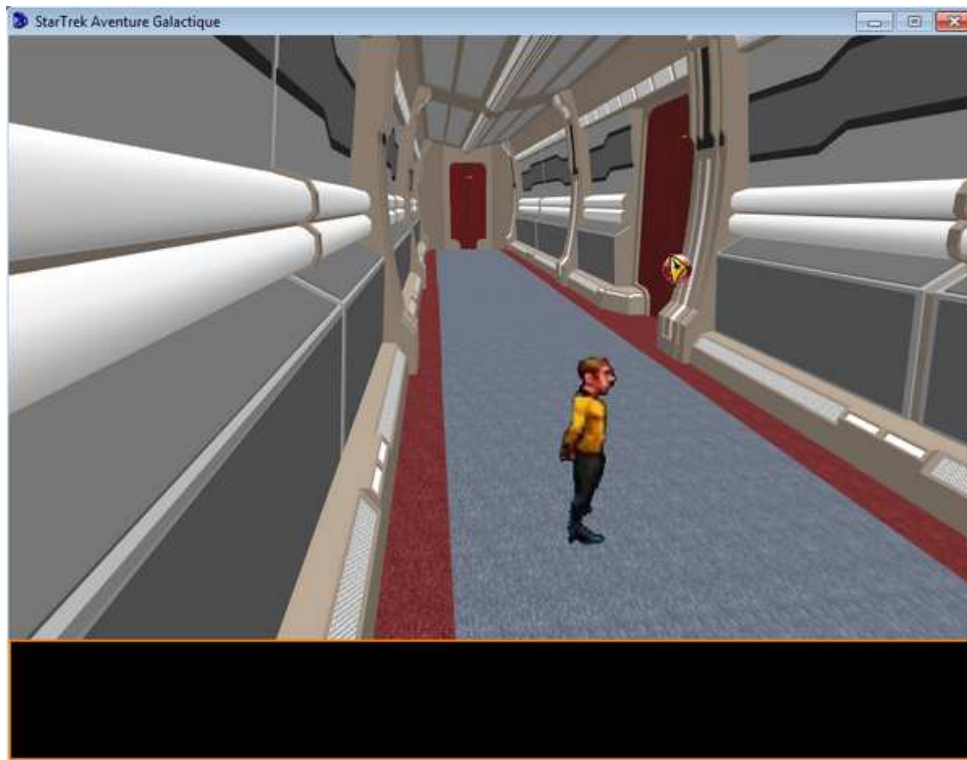
**APPROCHEZ-VOUS DE LA CONSOLE ET CLIQUER DESSUS POUR LANCER LA
SIMULATION EN ATTENTE**



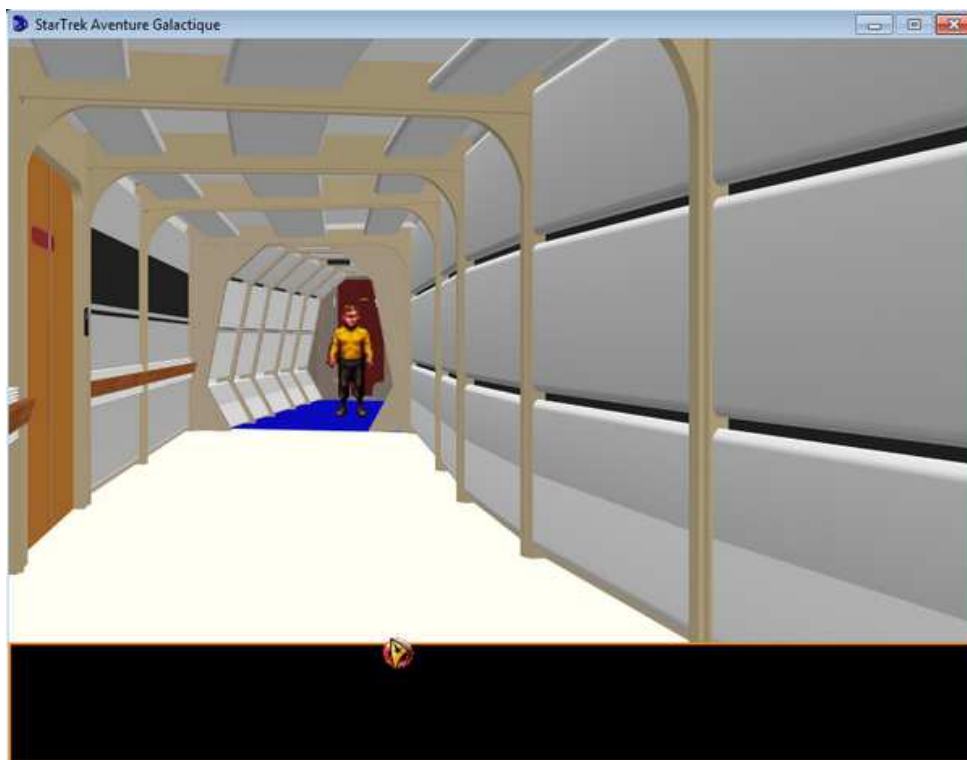
SUIVRE CE CHEMIN POUR DESCENDRE DANS LA CALE DU BATEAU



PRENDRE  LA SOURCE D'ENERGIE N°1 ET CLIQUER  SUR LA CONSOLE POUR
TERMINER ET RESSORTIR DANS LE COULOIR



ALLEZ AU FOND VERS L'ASCESSEUR ET DESCENDER AU NIVEAU -1



ALLEZ EN BAS



ALLEZ AU FOND



CLIQUER SUR LE BOUTON DU MILIEU POUR AFFICHER LA CAMERA DU COULOIR DE L'INFIRMERIE CLIQUER SUR CELUI DU HAUT POUR OUVRIR LA PORTE



CLIQUEZ SUR CELUI DU BAS POUR RECUPERER LA SOURCE D'ÉNERGIE N°2 ET
RESSORTIR REVENIR AU NIVEAU 0 DU DÉPART



PRENDRE À GAUCHE VERS L'INFIRMERIE



RENTREZ DANS L'INFIRMERIE



PRENDRE LE PASS ET RETOURNER VERS L'ASCENSEUR ET DESCENDRE AU NIVEAU -
2



ALLER A DROITE



TOUT AU FOND



CLIQUEZ SUR LA CONSOLE ICI , DES QUATRES BOUTONS C'EST CELUI EN BAS A DROITE POUR POUVOIR PRENDRE LA DERNIERE SOURCE D'ENERGIE (SURTOUT N'OUBLIEZ PAS DE PRENDRE LES CRISTAUX DE DILITHIUM) RETOURNER AU DEPART



MONTEZ ICI ET COMMUNIQUER  AVEC SCOTT
POUR LE TRANSFERT



CLIQUER SUR UHURA POUR DISCUTER AVEC STARFLEET



ENSUITE CLIQUER SUR TCHEKOV POUR DESTINATION STATION 9

MISSION 06 TERMINÉE

NIVEAU 07 -> STATION 9



TRANSMETTEZ UN MESSAGE A LA STATION POUR TRANSFERT ENSUITE AVEC MR SCOTT



ALLEZ VERS LA DROITE



RENTREZ DANS CETTE PIECE



DISCUTEZ AVEC LE SOLDAT POUR RECUPERER LE PASS POUR CONTINUER



CONTINUER DANS LE COULOIR



RENTREZ DANS CETTE PIÈCE



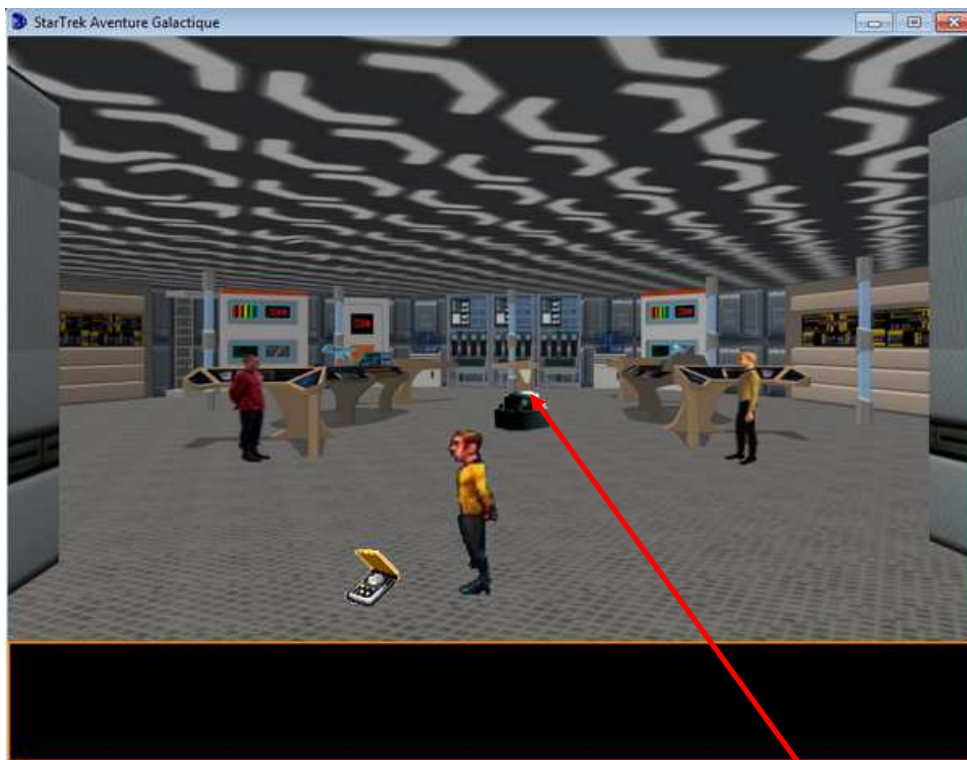
DISCUTER AVEC L'UN OU L'AUTRE DES SCIENTIFIQUE PUIS APPROCHER VOUS DU
 SIEGE DE DROITE POUR DEPOSER CET OBJET  RESSORTEZ



CONTINUER DANS LE COULOIR



RENTREZ DANS CETTE PIÈCE



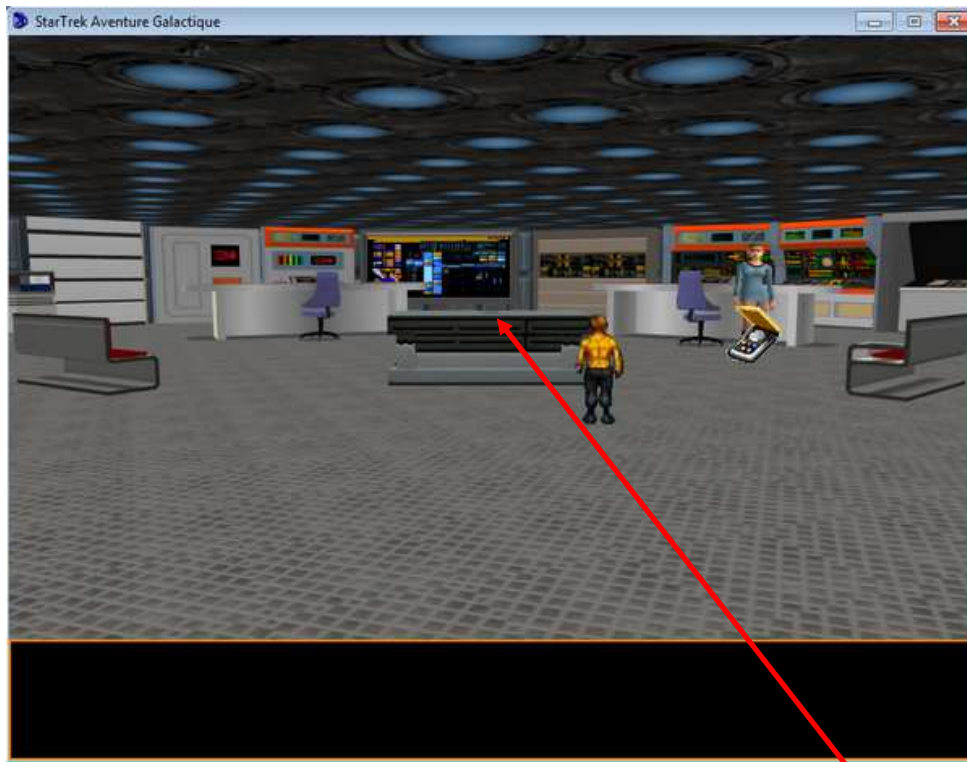
DISCUTEZ AVEC UN DES SCIENTIFIQUES ET POSER CET OBJET  SUR LE SUPPORT
AU MILIEU (ATTENTION NE VOUS TROMPER D'OBJET)



CONTINUER DANS LE COULOIR



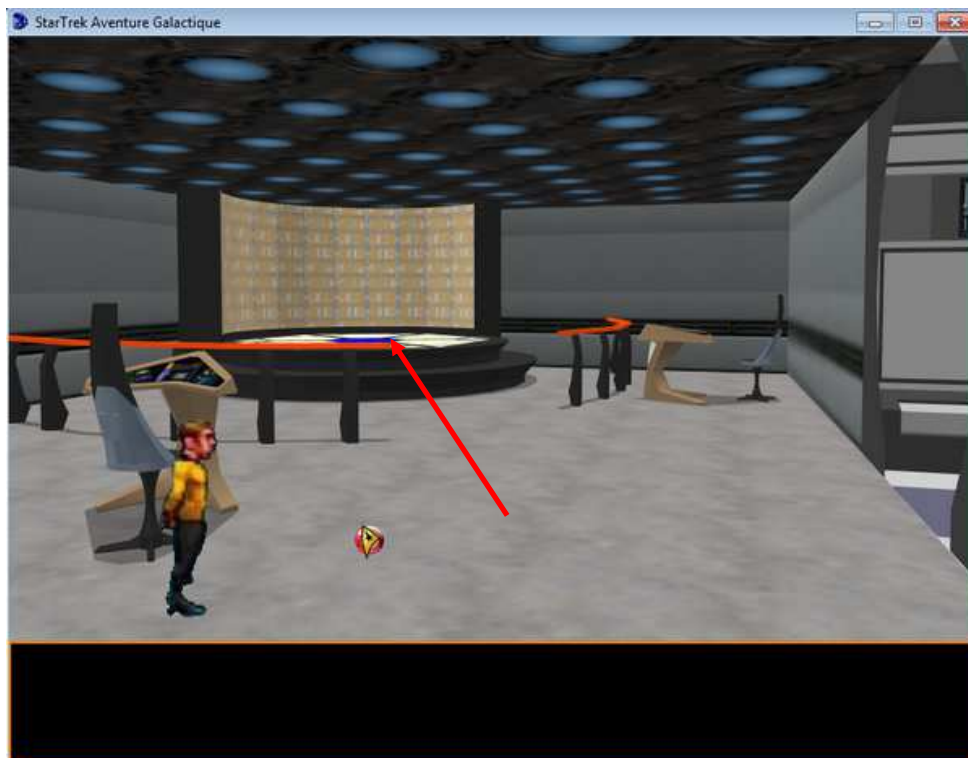
RENTREZ DANS CETTE PIÈCE



PARLER A LA RESPONSABLE ET POSER LE DERNIER OBJET SUR LA TABLE



CONTINUER DANS LE COULOIR



MONTER ICI ET CLIQUER  SUR VOTRE PERSONNAGE POUR APPELER SCOTTY



DEMANDER A UHURA D'ENVOYER UN MESSAGE A STARFLEET ET REGARDER LA REPONSE



ENSUITE CLIQUER SUR TCHEKOV DIRECTION SATURNUS

MISSION 07 TERMINÉE

NIVEAU 08 ✈ SATURNUS



AFFICHEZ LES INFORMATIONS AVEC SPOCK



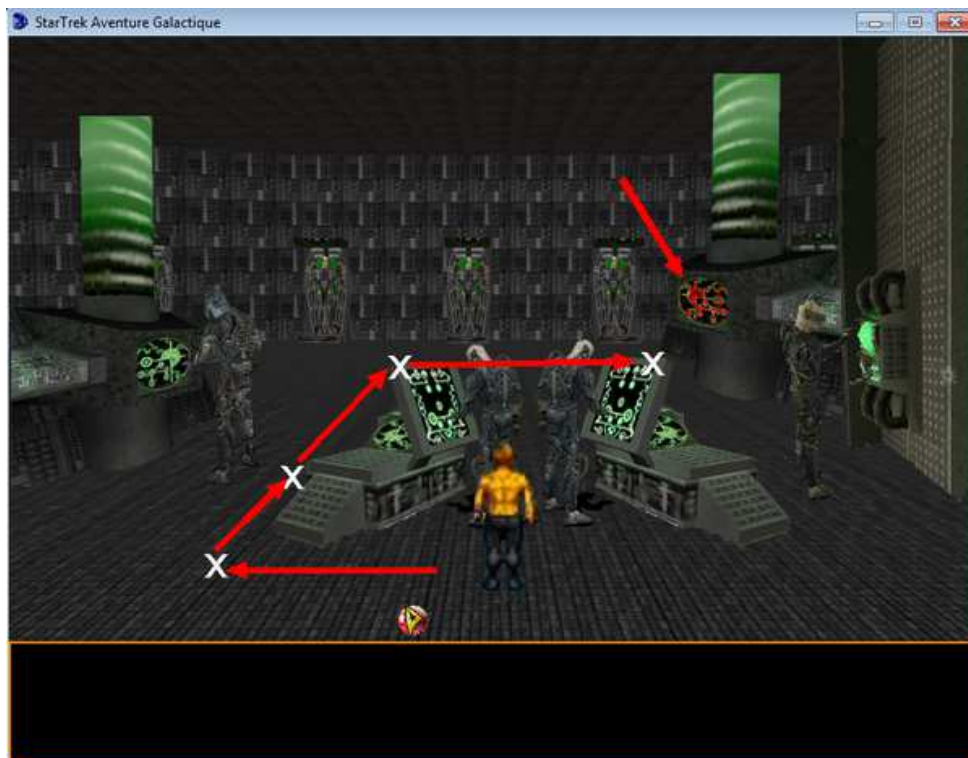
DANS CETTE MISSION IL FAUT ETRE TRES PRECIS POUR SE DEPLACER ALLEZ AU
FOND A DROITE



PRENEZ LE CHEMIN EN CLIQUANT AU NIVEAU DES CROIX



CLIQUER SUR LE BOUTON POUR OUVRIR LA PORTE



SUIVRE LE CHEMIN ET CLIQUER SUR LA CONSOLE
 ENSUITE REVENEZ AU DEPART



LA PORTE PEUX DESORMAIS S'OUVRIR



SUIVRE LE CHEMIN



VENIR ICI ET PRENDRE L'EXPLOSIF RESSORTER EN ALLANT VERS L'ECHELLE



ALLEZ ICI



MONTÉ PAR L'ESCALIER ET POSEZ LA BOMBE SUR LE TUBE ET REPARTER A L'ENTRÉE



CLIQUEZ SUR KIRK POUR COMMUNIQUER AVEC SCOTTY



TRANSMETTRE UN MESSAGE (UHURA) ET RECEPTION D'UNE VIDEO



CLIQUEZ SUR TCHEKOV POUR ALLER VERS L'EXCELSIOR

MISSION 08 TERMINÉE

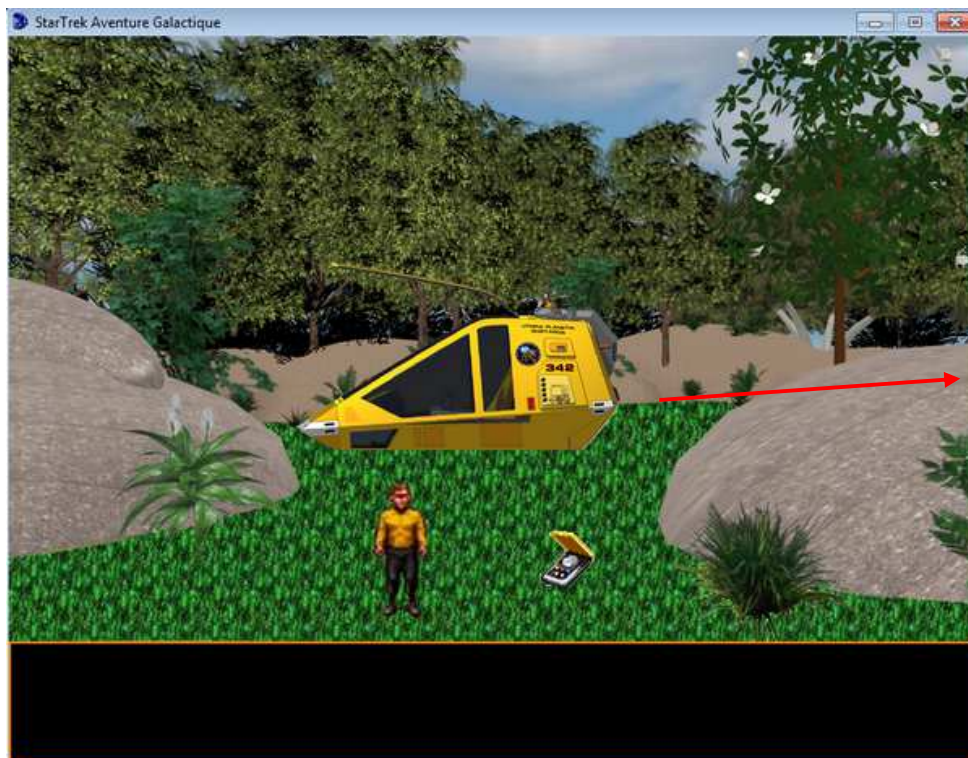
NIVEAU 09 ✈ EXCELSIOR



DISCUTEZ AVEC SPOCK



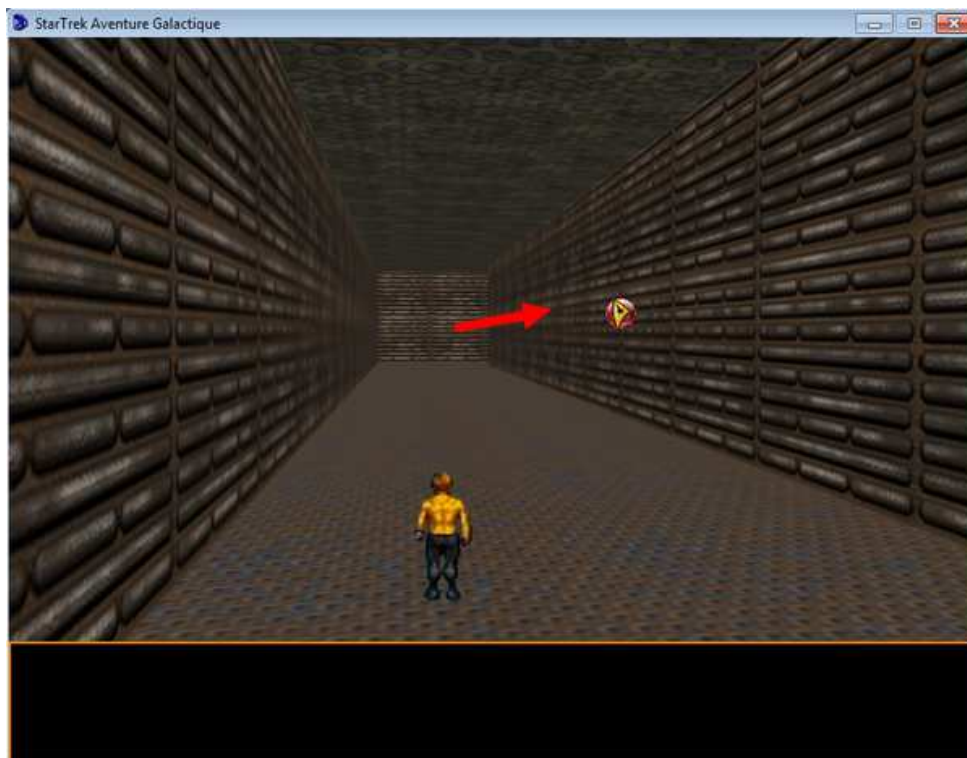
CLIQUER SUR LE BOUTON DU HAUT POUR ECOUTER LE JOURNAL DE BORD ET APRES
PARLER A SCOTTY EN CLIQUANT  SUR VOTRE PERSONNAGE



ALLER A DROITE JUSQU'AU BOUT



PRENDRE LA PORTE AU FOND



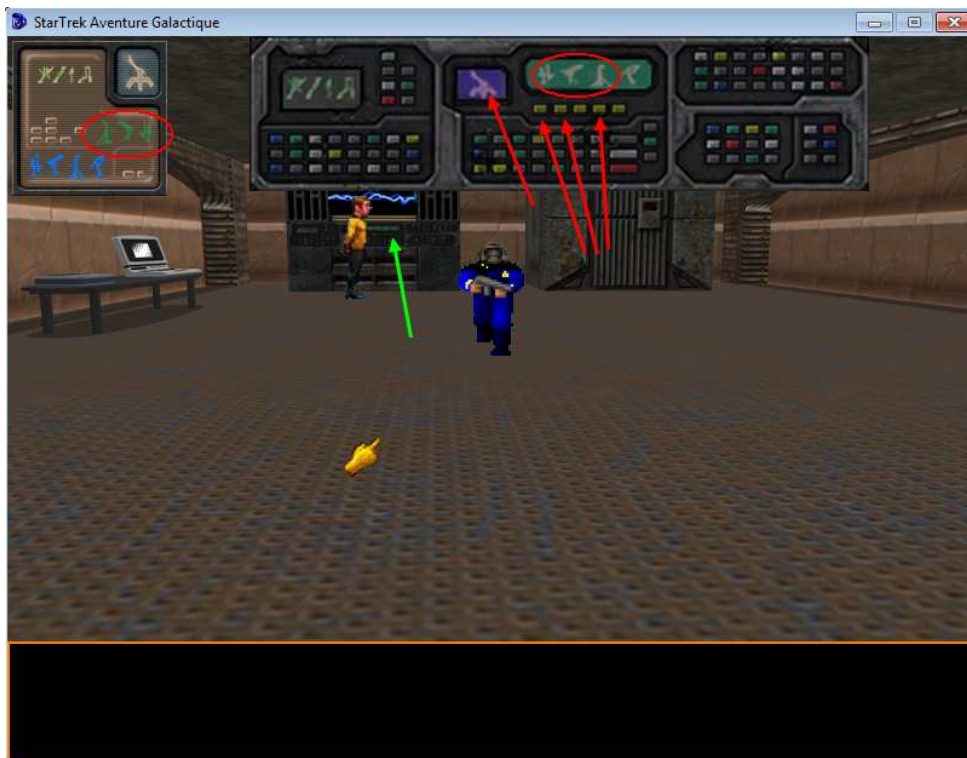
PRENDRE AU FOND A DROITE



TOUJOURS AU FOND



DISCUTER AVEC LE SOLDAT ET CLIQUER SUR SON ORDINATEUR UNE TABLETTE APPARAÎT AVEC DES SIGNES



CLIQUER SUR LE PANNEAU POUR AFFICHER LE TABLEAU DE BORD ET CLIQUER SUR LES BOUTONS VALIDER AVEC LE PLUS GROS , RETOURNER AU DEPART LE SOLDAT VA VOUS SUIVRE



UNE FOIS ARRIVÉ PARLEZ AU SOLDAT EN CLIQUANT DESSUS 
LA NAVETTE PARTIE APPELER L'ENTERPRISE



UNE FOIS FAITE TRANSMETTRE UN MESSAGE A UHURA



ET ENSUITE CLIQUER SUR SPOCK (SCANNER LONGUE PORTÉE)



DIRECTION SOLARIS AVEC TCHEKOV

MISSION 09 TERMINÉE

NIVEAU 10 → SOLARIS



AFFICHER LES INFORMATIONS AVEC SPOCK



ARRIVÉ ICI ALLEZ TOUT DROIT



ALLEZ A GAUCHE DANS LA CHAMBRE



PRES DE LA TABLE BASSE CLIQUEZ SUR LE **PAD** POUR AVOIR UN CODE
ET RESSORTEZ



ALLEZ ENSUITE SUR LE DEUXIEME COULOIR



ALLEZ A GAUCHE



CLIQUER SUR LE DIGICODE ENTRER LE CODE ET VALIDER



CLIQUER ENSUITE SUR LE CONTRÔLE POUR ACTIVER LE FLUX D'ÉNERGIE
RESSORTEZ POUR RETOURNER LE COULOIR OU IL Y A LA CHAMBRE



ALLEZ ICI VERS LA MACHINERIE



ALLEZ A DROITE



ALLEZ AU FOND A GAUCHE



APPROCHER DE LA CONSOLE ET CLIQUEZ SUR LE BOUTON ROUGE POUR ACTIVER LE
SYSTÈME RESSORTEZ PAR OU VOUS ETES VENUS



REVENEZ ICI ET CLIQUER SUR LES BOUTONS POUR ENVOYER L'ÉNERGIE

REVENEZ AU COULOIR DU DÉPART POUR PARLER  ET REMONTER AU POSTE DE PILOTAGE



CLIQUER SUR TCHERKOV POUR ÉCHAPPER À L'ATTRACTION

MISSION 10 TERMINÉE

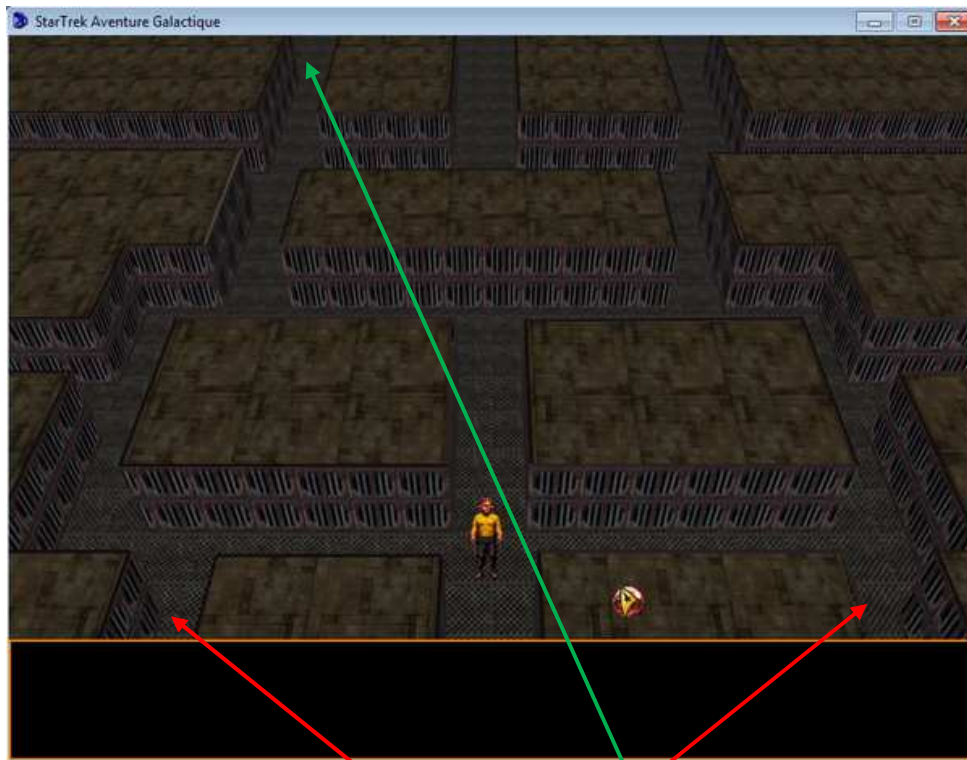
NIVEAU 11 ✈ MIFITOS



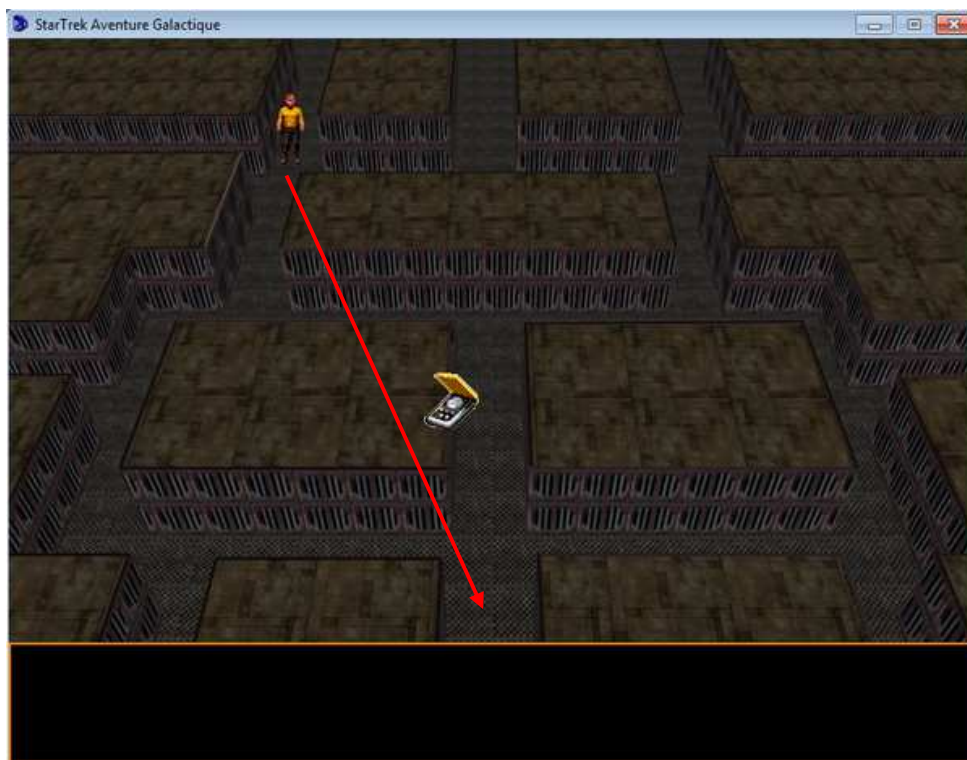
ENVOYER UN MESSAGE AVEC UHURA ET RECEVEZ REPONSE DE LA BASE



CLIQUER SUR LA CONSOLE POUR OUVRIR LA PORTE ET ALLER VERS LA GAUCHE



VOUS ETES AU NIVEAU 0 (CLIQUER  SUR KIRK POUR SAVOIR OU VOUS VOUS TROUVEZ) NIVEAU -1 NIVEAU -2



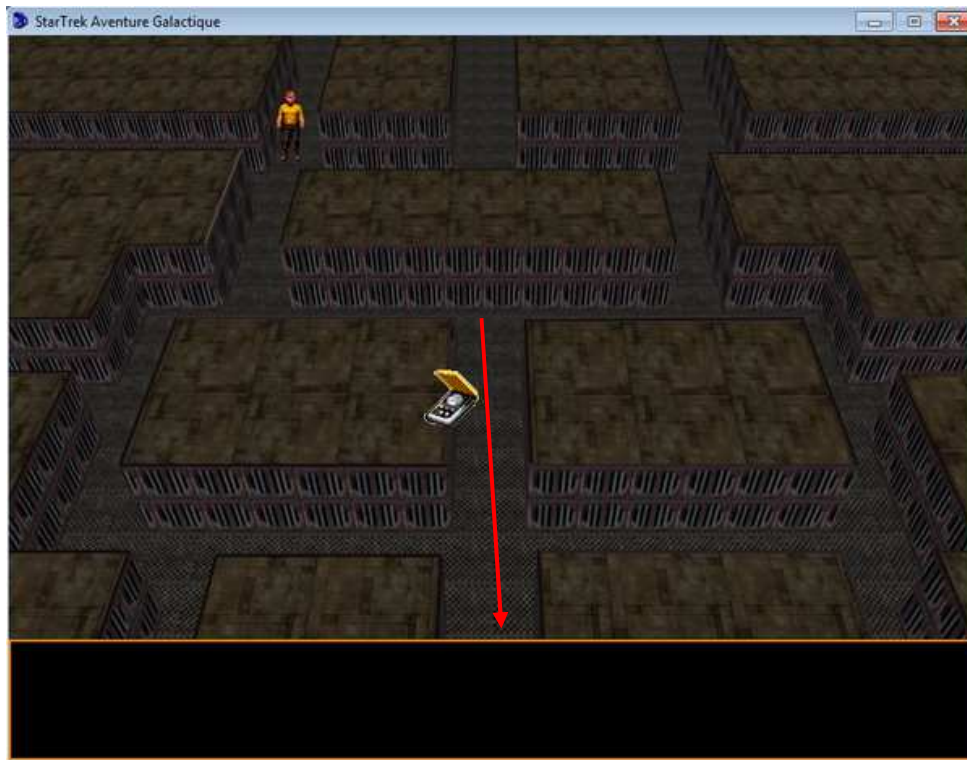
VOUS ETES AU NIVEAU -2 ALLEZ ICI



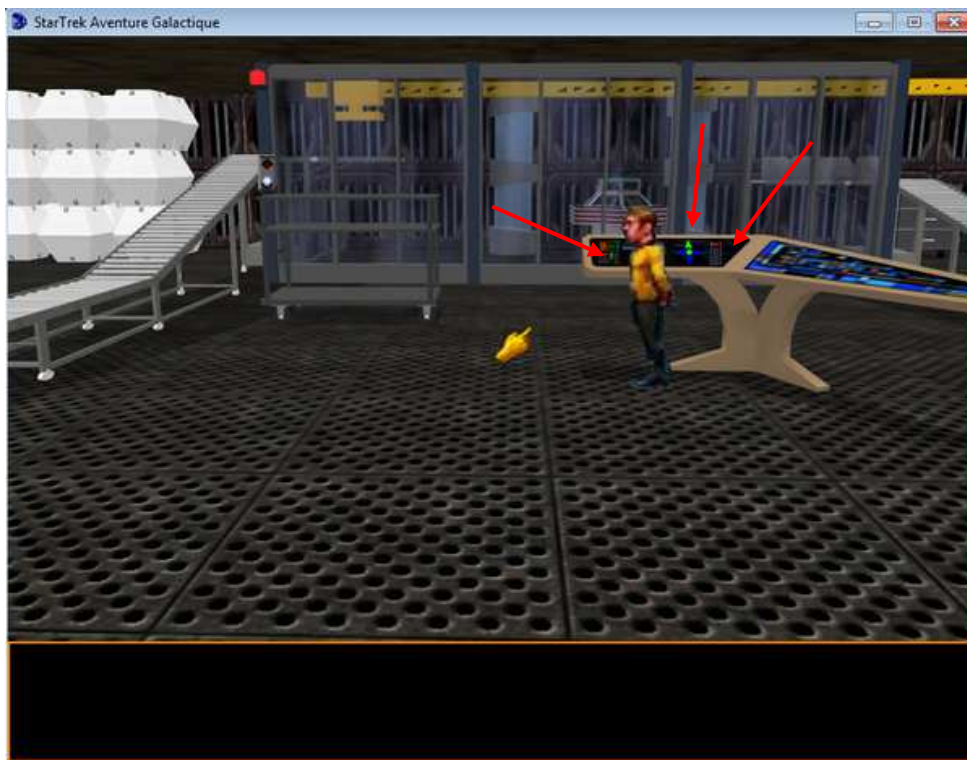
LA PORTE EST VÉROUILLÉE REPARTEZ VERS LE POINT DE DÉPART



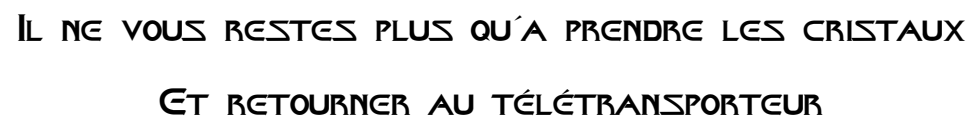
CLIQUEZ SUR L'ORDINATEUR 🖱️
ET REDESCENDEZ AU NIVEAU -2



LA PORTE EST OUVERTE ENTRER ICI



VOUS ETES DANS LA SALLE DE CONVERSION DU DILITHIUM CLIQUER SUR LE BOUTON VERT POUR METTRE EN ROUTE LA MACHINERIE





CLICK SUR TCHEKOV POUR LA NOUVELLE MISSION SUR ANTARIS

MISSION 11 TERMINÉE

NIVEAU 12 → ANTARIS



SCANNER LONGUE PORTÉE AVEC SPOCK



ACTIVER LES BOUCLIERS (REDUIT L'IMPACT DES METEROITES)



DEGOMMER LES METEORES



INFORMATIONS AVEC SPOCK



TRANSMETTEZ UN MESSAGE ET REGARDER LA VIDEO DE STARFLEET POUR LA NOUVELLE MISSION



DIRECTION VENUSSIA AVEC TCHEKOV

MISSION 12 TERMINÉE

NIVEAU 13 → VENUSSIA



DISCUTER AVEC SPOCK (SCANNER LONGUE PORTÉE) PUIS SCOTTY
POUR TRANSFERT



ACTIONNER LE BOUTON ROUGE DE LA CONSOLE PRENEZ A DROITE



PRENDRE A DROITE OUVREZ LA PORTE ET CONTINUEZ



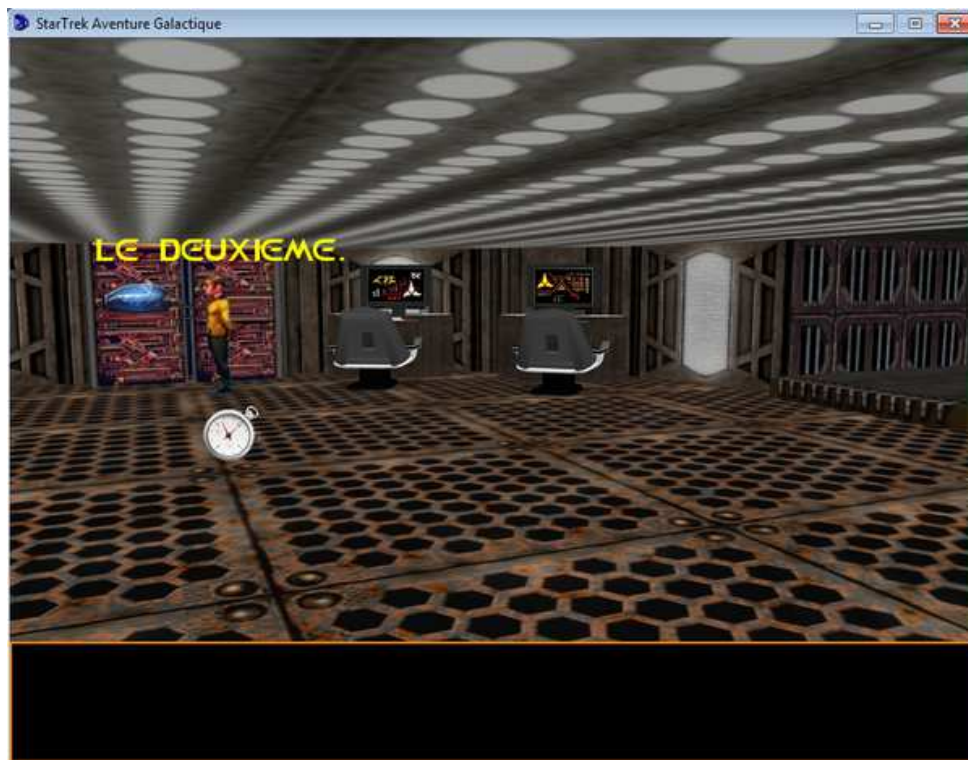
PRENDRE LE CRISTAL N°1 ET RETOURNER AU DEPART POUR PRENDRE A GAUCHE



TOUT DROIT



CLIQUER ICI SUR LA CONSOLE ET CLIQUER SUR LA PORTE POUR L'OUVRIR



DEPOSER LE CRISTAL ICI ET RETOURNER VERS LA SALLE OU IL Y A LES CAISSES



CLIQUER SUR  KIRK POUR QUE SCOTT VOUS TRANSFERT UNE MINI BOMBE



DEPOSER LA BOMBE SUR LA SERRURE DE CETTE CAISSE ET DESCENDEZ DEVANT LA PREMIERE ENSUITE RECUPERER LE 2EME CRISTAL RETOURNEZ A L'ARMOIRE ELECTRIQUE



DEPOSER LE 2EME CRISTAL ET REACTIVEZ L'ELECTRICITE PRENEZ ENSUITE LE COULOIR A DROITE



ACTIVEZ L'ÉNERGIE ET RETOURNEZ AU POSTE DE PILOTAGE



CLIQUEZ SUR LA TRAPPE



PRENDRE LE JOURNAL DE BORD ET APPELER  SCOTTY POUR REMONTER A BORD DE L'ENTERPRISE



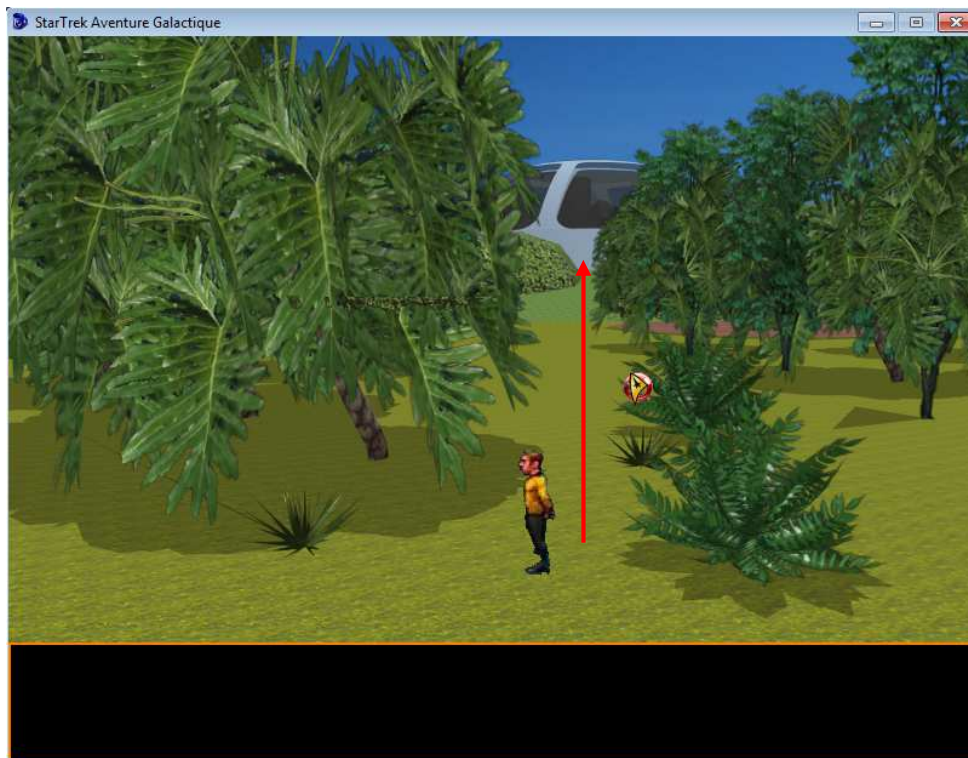
DISCUTEZ AVEC UHURA



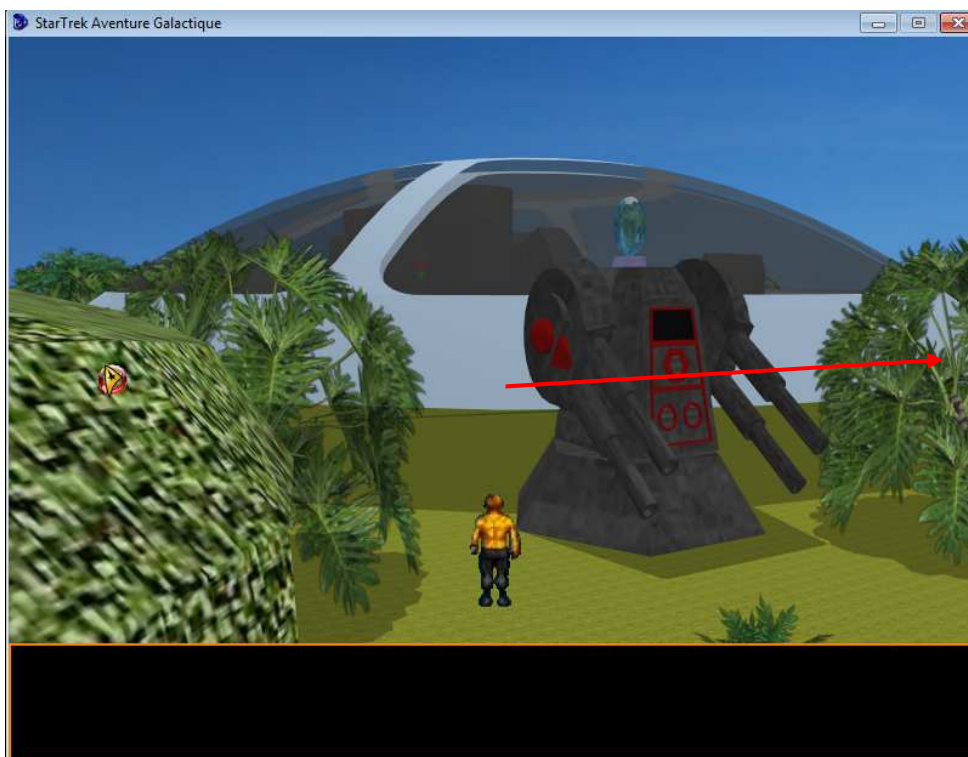
DIRECTION ENDO AVEC MR TCHEKOV

MISSION 13 TERMINÉE

NIVEAU 14 → ENDO



ALLEZ AU FOND TOUT DROIT



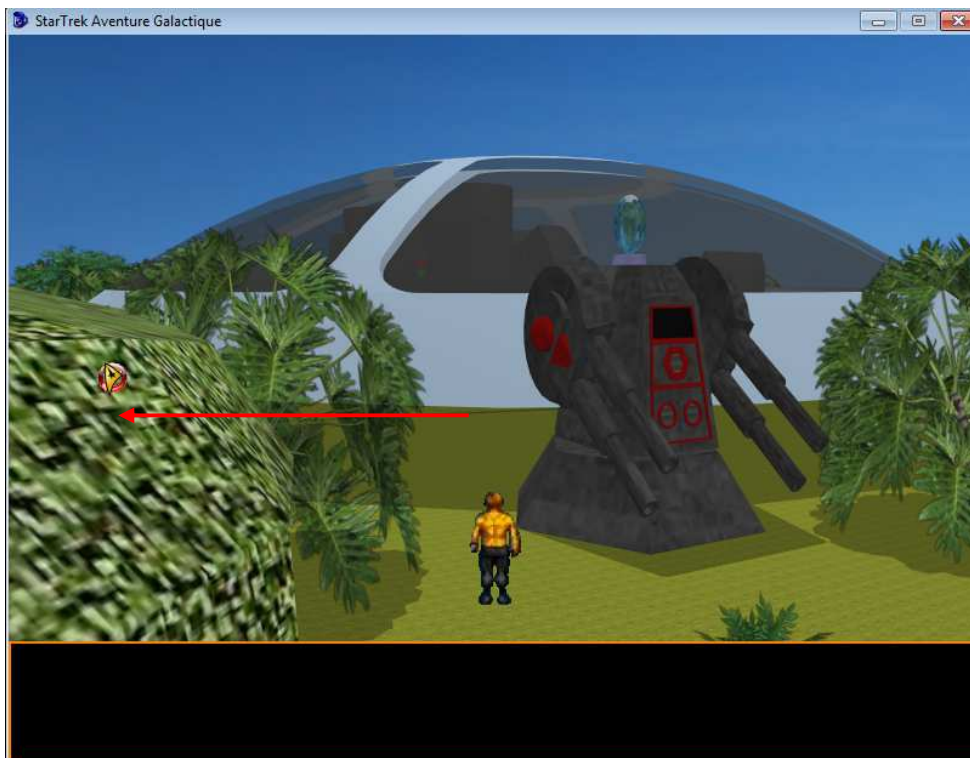
ALLEZ A DROITE



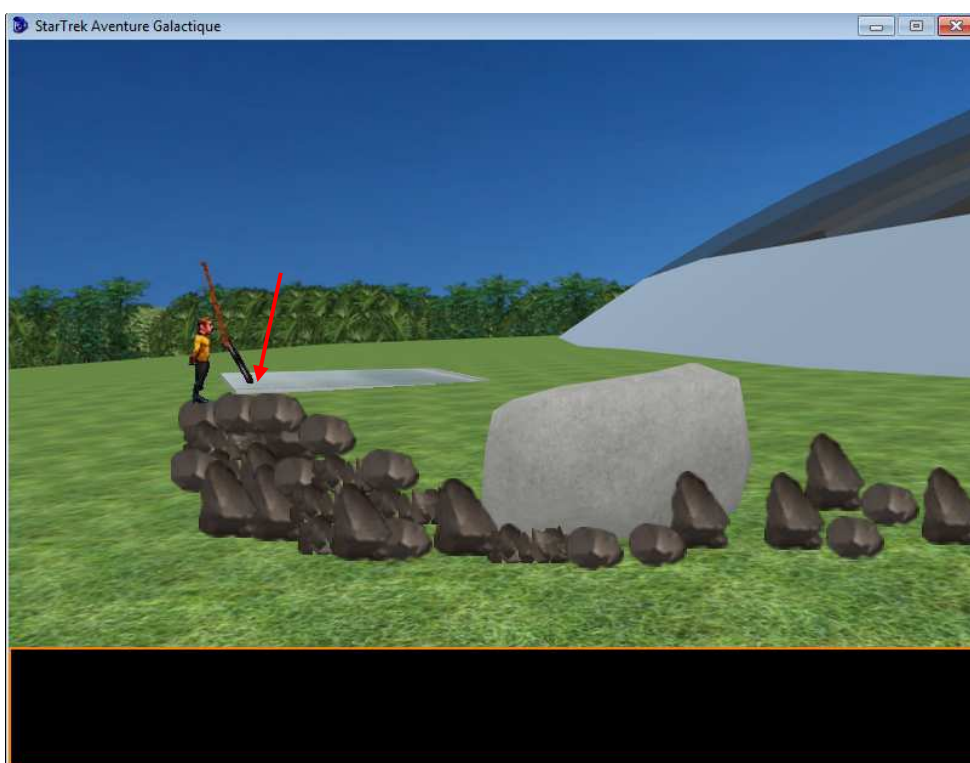
ALLEZ DANS LA CABANE EN HAUT A DROITE



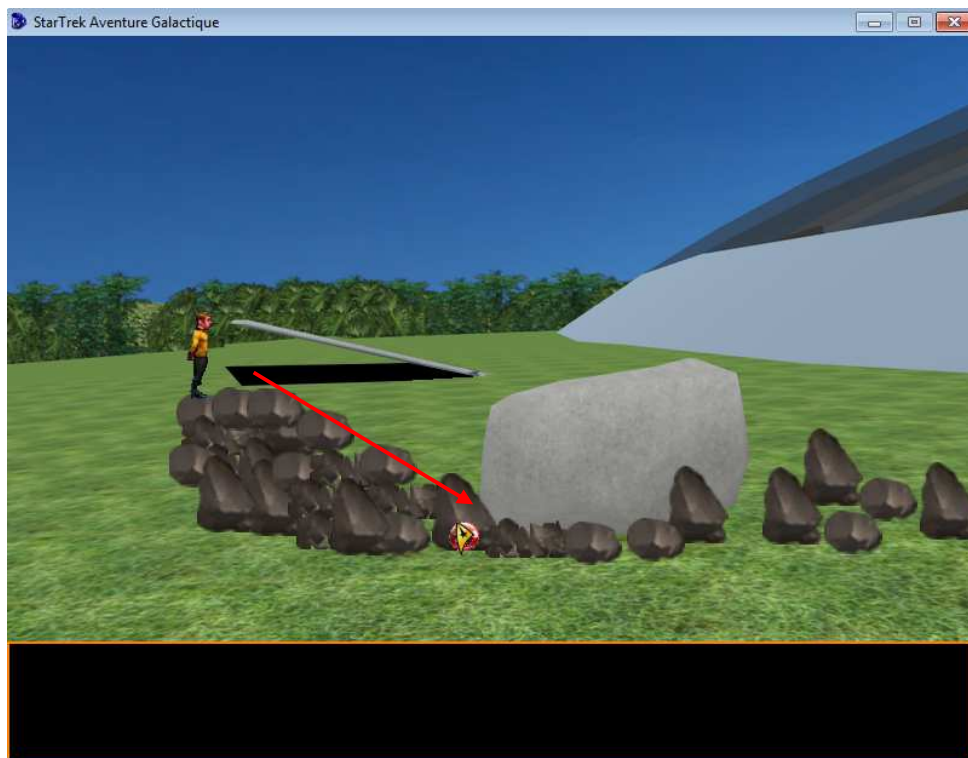
REGARDER LE BATON PUIS UTILISEZ LE PHASER SUR LE BLOC DE METAL, LE PRENDRE ET L'UTILISEZ SUR LE BATON POUR FAIRE UNE SORTE DE PELLE



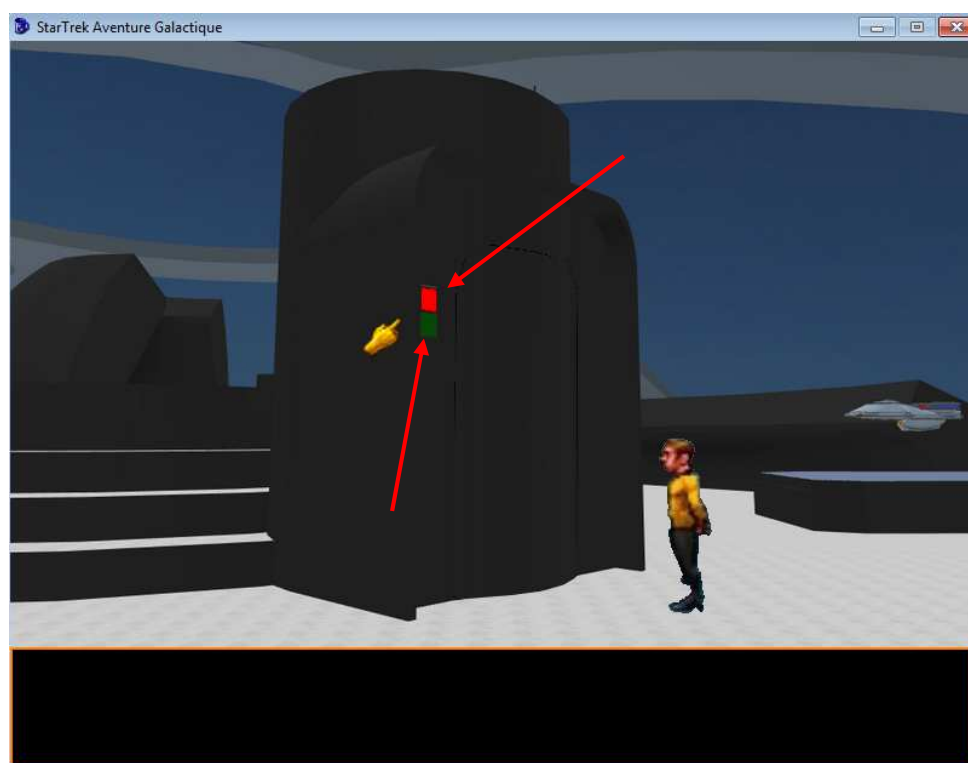
REVENEZ ICI ET PRENDRE A GAUCHE



UTILISEZ SUR LE LEVIER SUR LA TRAPPE



DESCENDRE DANS LE SOUTERRAIN



**DESACTIVER LA SECURITE DE L'ASCENSEUR , OUVRER LA PORTE
ET PRENEZ L'ASCENSEUR**

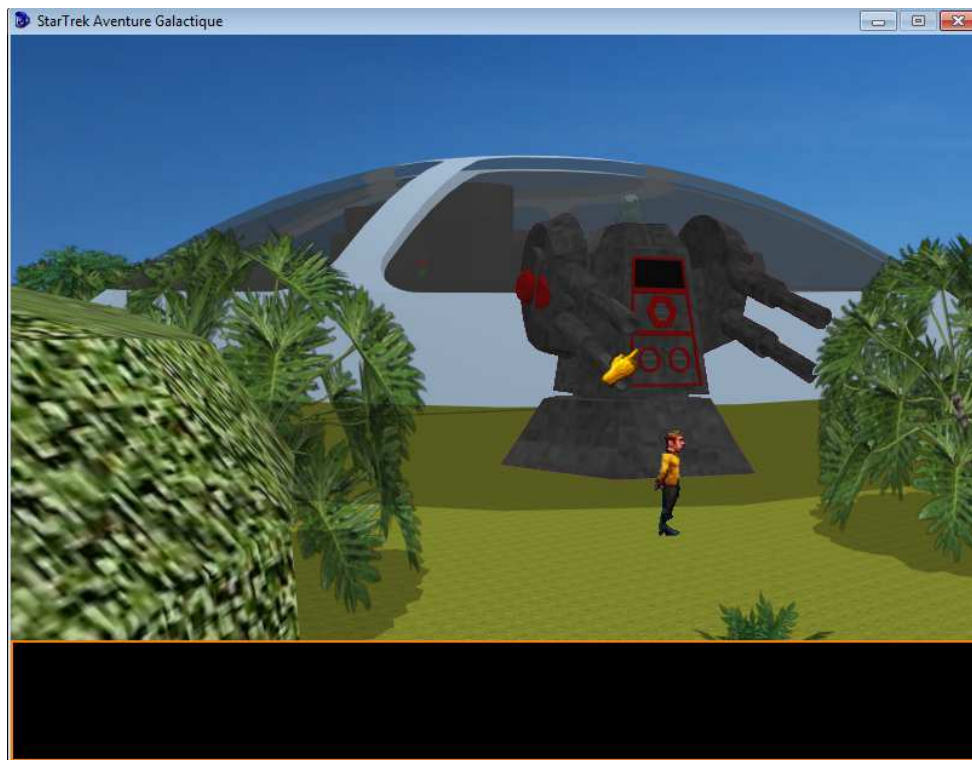


ACTIVER LES COMMANDES DANS L'ORDRE 1 , 2 , 3

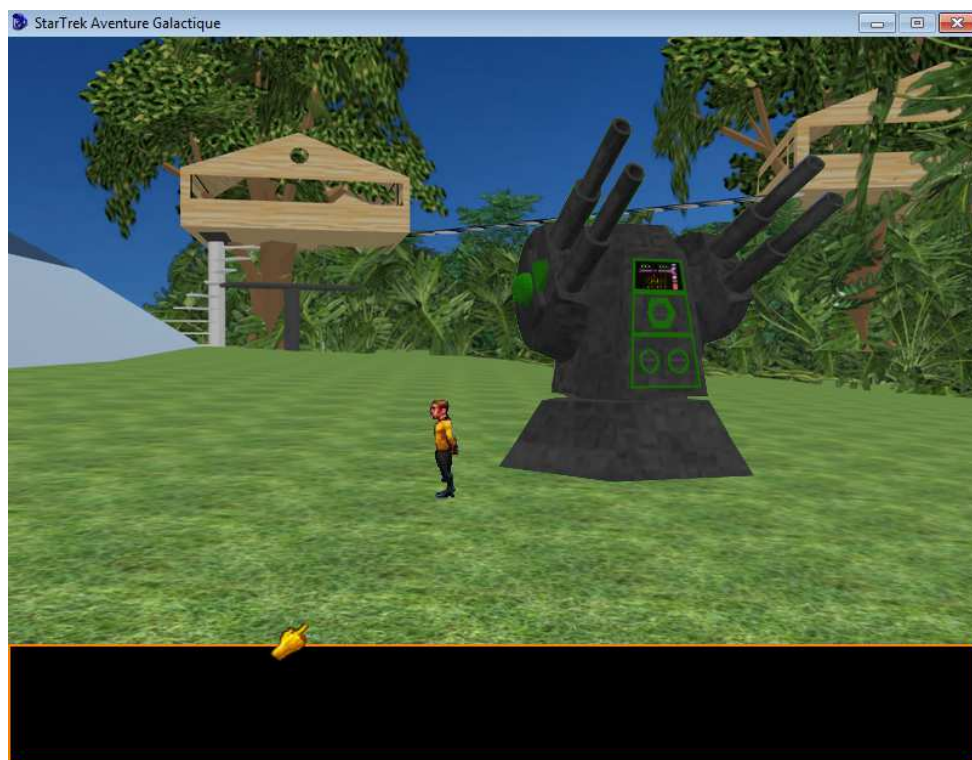
ATTENTION Ne PAS OUBLIER DE PRENDRE LE DILITHIUM



RESSORTEZ ET RETOURNER AU PREMIER CANONS



ACTIVER LE CANON 1



ACTIVER LE CANON 2 ET PARLER A SCOTTY (📞 SUR VOTRE PERSONNAGE)



UNE FOIS REVENUE A BORD



TRANSMETTEZ UN MESSAGE AVEC UHURA



ECOUTER LA REPONSE DE STARFLEET



ET DIRECTION NEMESIS AVEC TCHEKOV

MISSION 14 TERMINÉE

NIVEAU 15 → NEMESIS



PRENEZ A DROITE DANS LA CELLULE OUVERTE



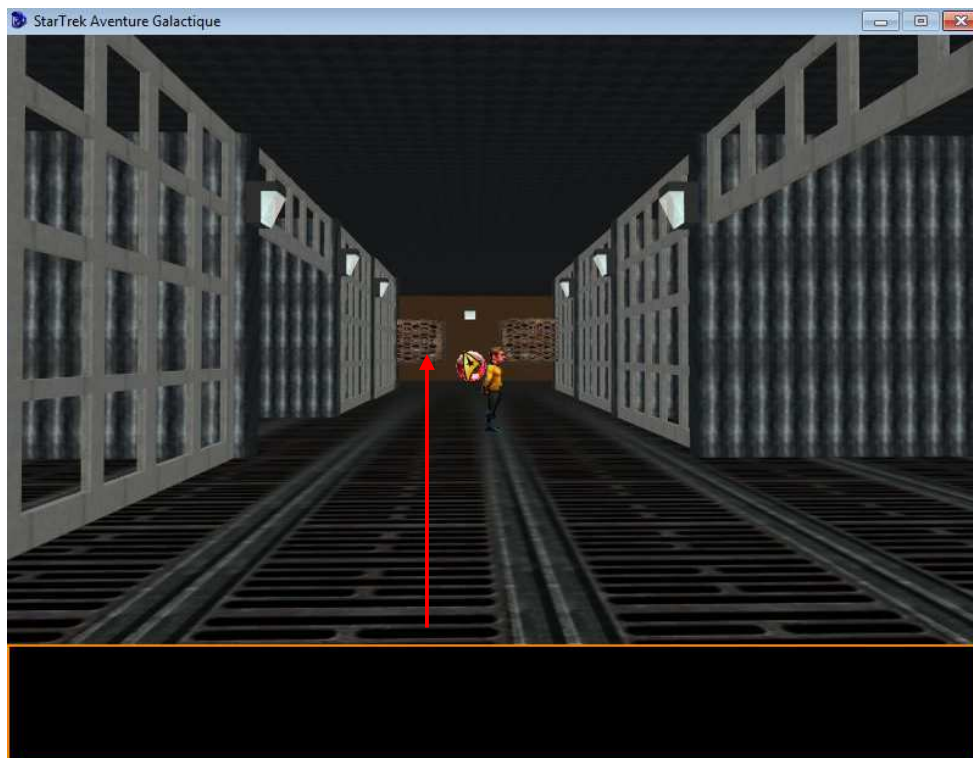
APPROCHEZ-VOUS ET PRENEZ LA BALISE N°1



ALLEZ DANS LA DEUXIEME CELLULE



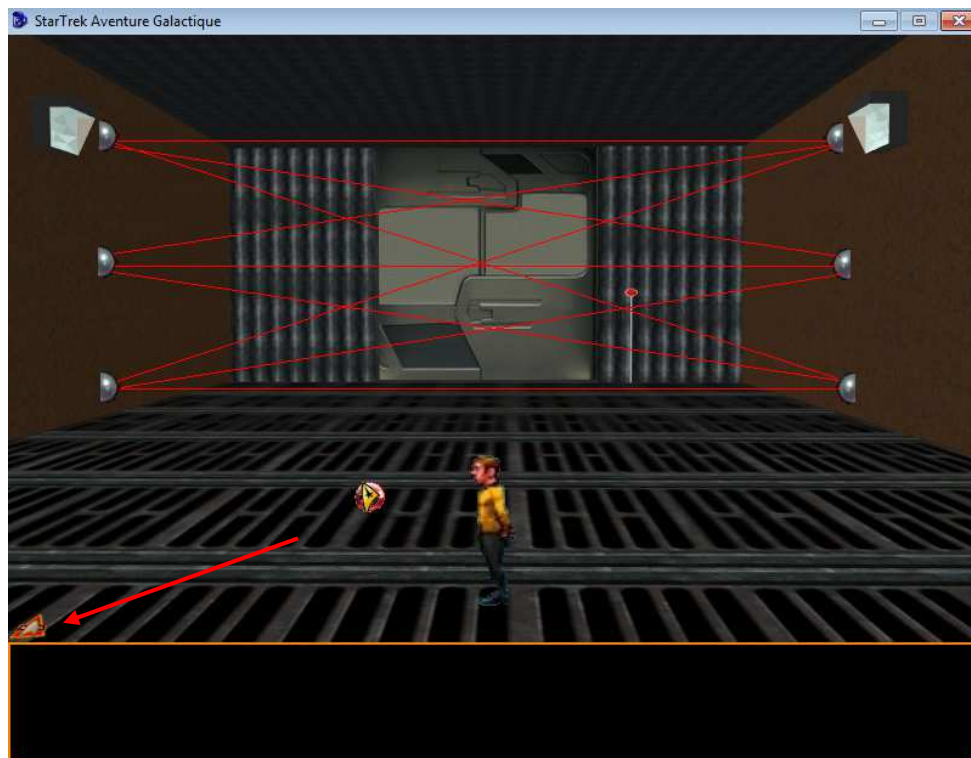
RECUPERER LA BALISE N°2



ALLEZ AU FOND



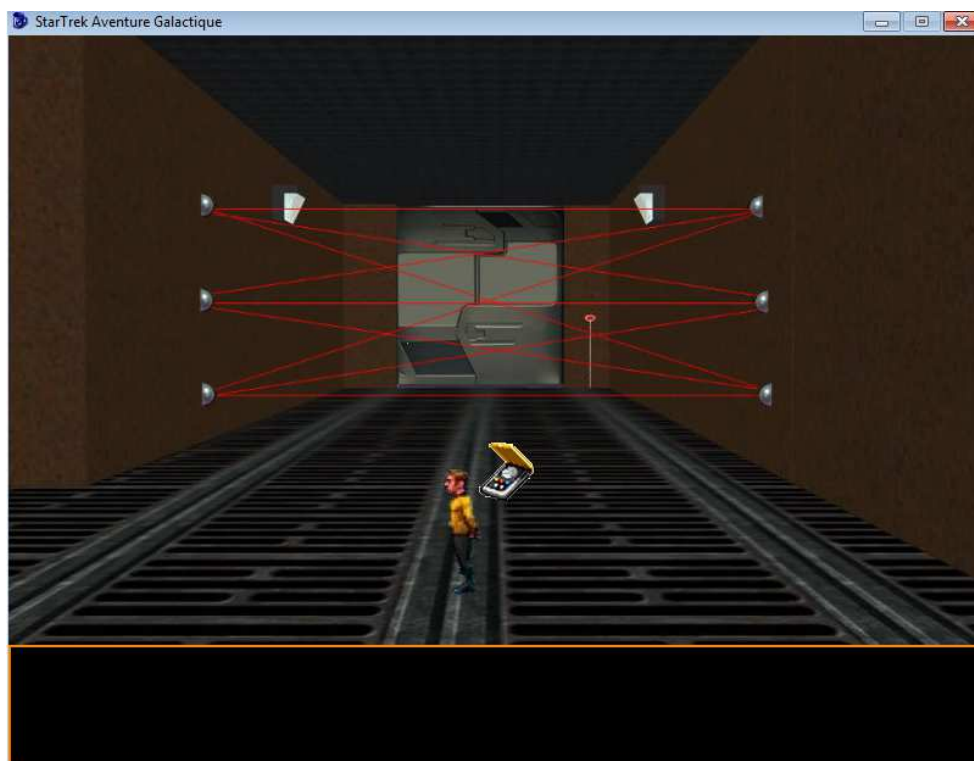
ICI VOUS POUVEZ ALLER A DROITE COMME A GAUCHE
PRENONS A GAUCHE POUR VOIR



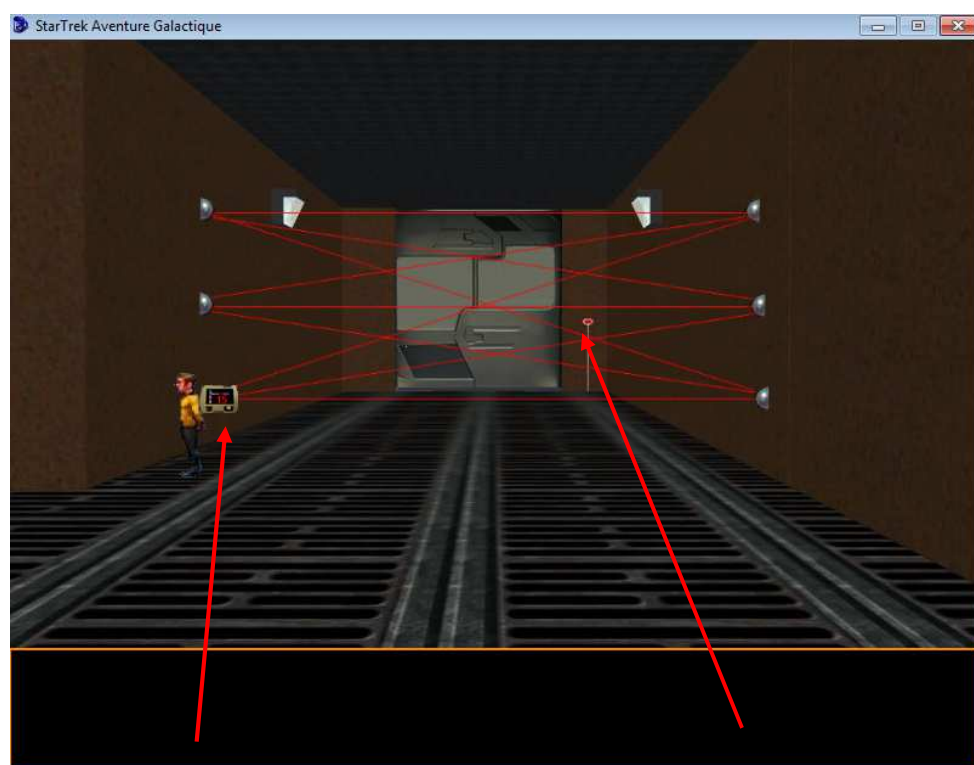
ON NE PEUX ACCEDER A LA PORTE ELLE EST PROTEGÉE PAR DES LASERS
 PRENEZ LA BALISE ET REVENEZ ET PRENEZ DE L'AUTRE COTÉ



PRENEZ A GAUCHE



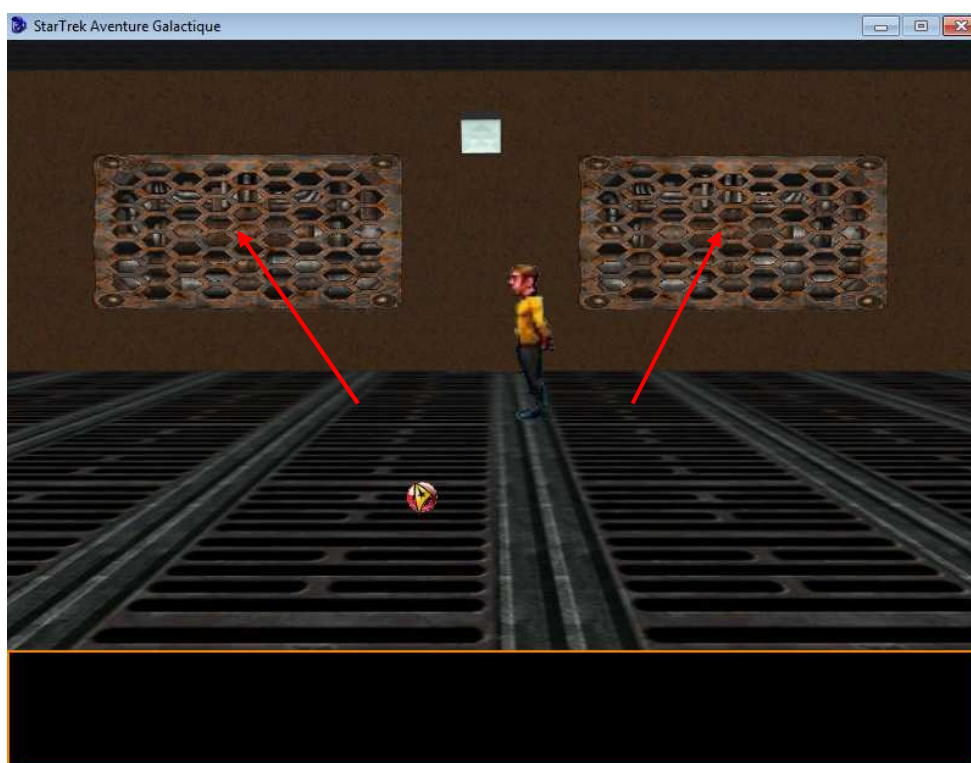
ARRIVE ICI APPELER SCOOTY AVEC VOTRE COMMUNICATEUR SUR VOTRE PERSONNAGE
IL VOUS TELEPORTERA UNE MINI-BOMBE DANC VOTRE INVENTAIRE



PLACER LA BOMBE ICI ET RECULER ENSUITE ACTIONNER LA PORTE



PRENEZ LE COUTEAU ET LA BALISE



REVENIR ICI ET UTILISER LE COUTEAU SUR LES 2 GRILLES EN ETANT EN FACE



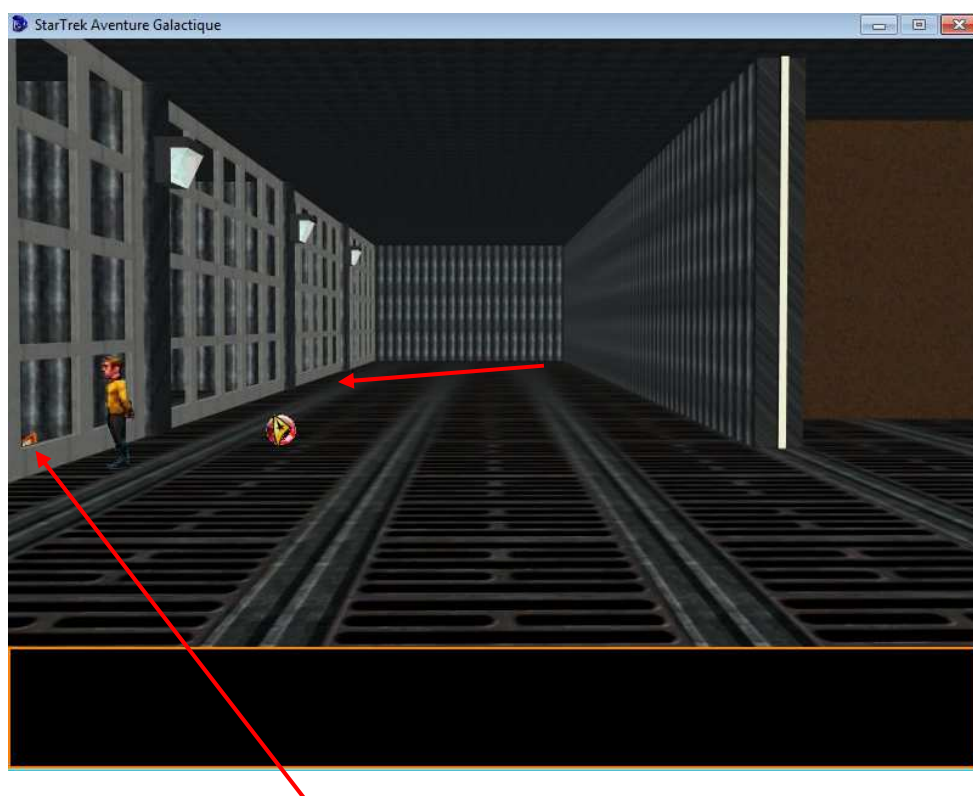
DESACTIVER LES LASERS EN FAISANT SAUTER AU COUTEAU LES 2 CONTACTEURS



OUVRIR LA PORTE DESORMAIS ACCESSIBLE



PARLER AU PRISONNIER ET LUI DONNER LA BALISE 1 ALLER A DROITE



PRENDRE LA BALISE ET ALLER ICI



IDEM PARLER LUI ET DONNEZ LUI LA BALISE 2 ET SORTEZ



ALLEZ EN BAS



ALLER ICI



PAREILLE, ON DICUTE ET ON LUI DONNE LA BALISE 4 RESSORTEZ



ALLEZ ICI



ICI ON DONNE LA BALISE 3 ON RESSORT



ON VA A DROITE



ON ACTIVE LA PORTE ET ON RENTRE



UNE FOIS DANS LA PIECE PARLER A SPOCK



PLACER LA BALISE 5 ICI ET APPELER SCOTT POUR RETOURNER A BORD



MR SULU VA SE CHARGER DES TORPILLES



ENSUITE PARLER A SPOCK



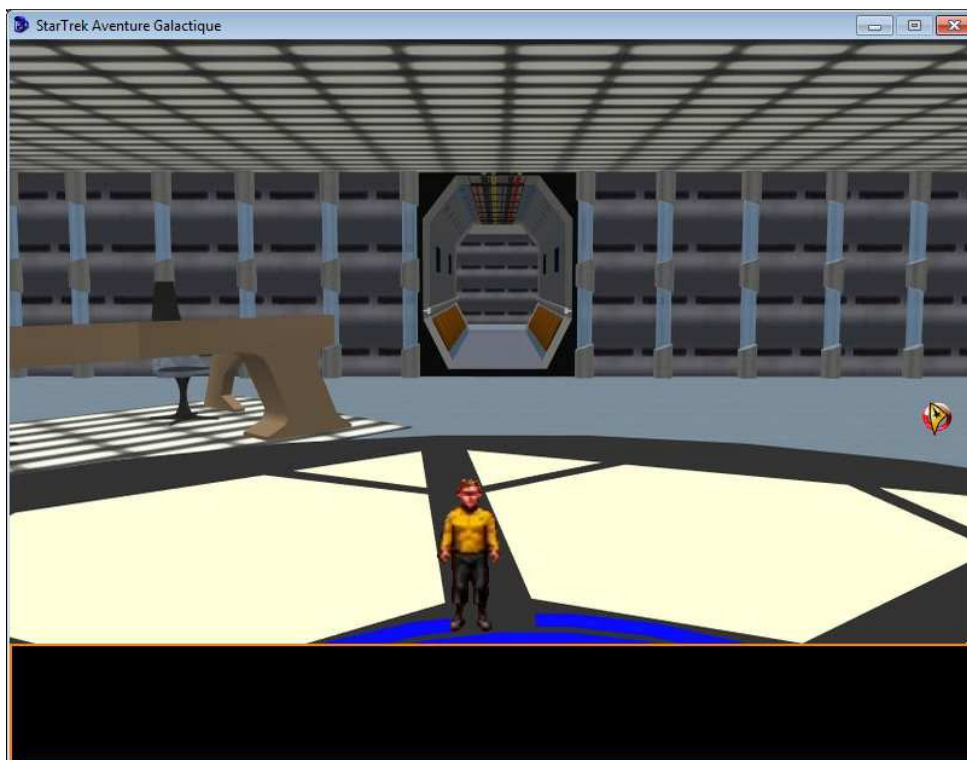
NOUVELLE DIRECTION AVEC TCHEKOV

MISSION 15 TERMINÉE

NIVEAU 16 ✈ GALILOSTRA



TELEPORTATION AVEC SCOTTY



ALLEZ A DROITE



ALLEZ ICI ET CLIQUER SUR LA TRAPPE
ET RENTRER DEDANS



MONTER JUSQU'À LA CONSOLE POUR L'ACTIVER
ET REDESCENDRE JUSQU'EN BAS



ALLER A DROITE



AU FOND DANS LA SALLE



RECUPERER LE BADGE PAR TERRE ET RESSORTIR



TOUT DROIT EN BAS



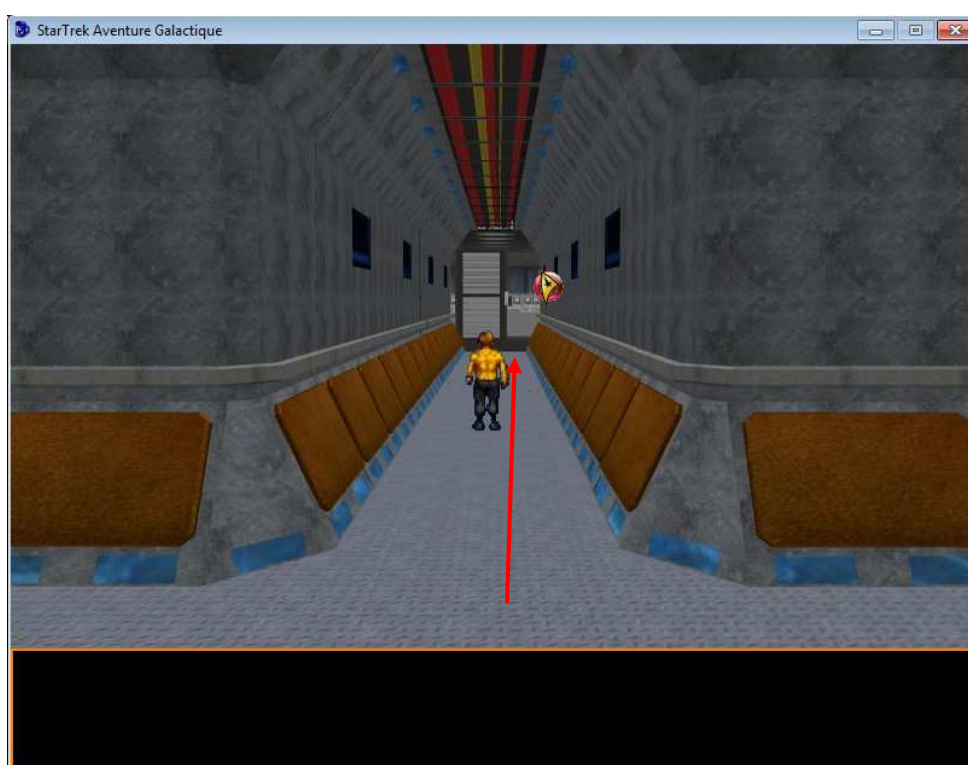
ALLER EN HAUT



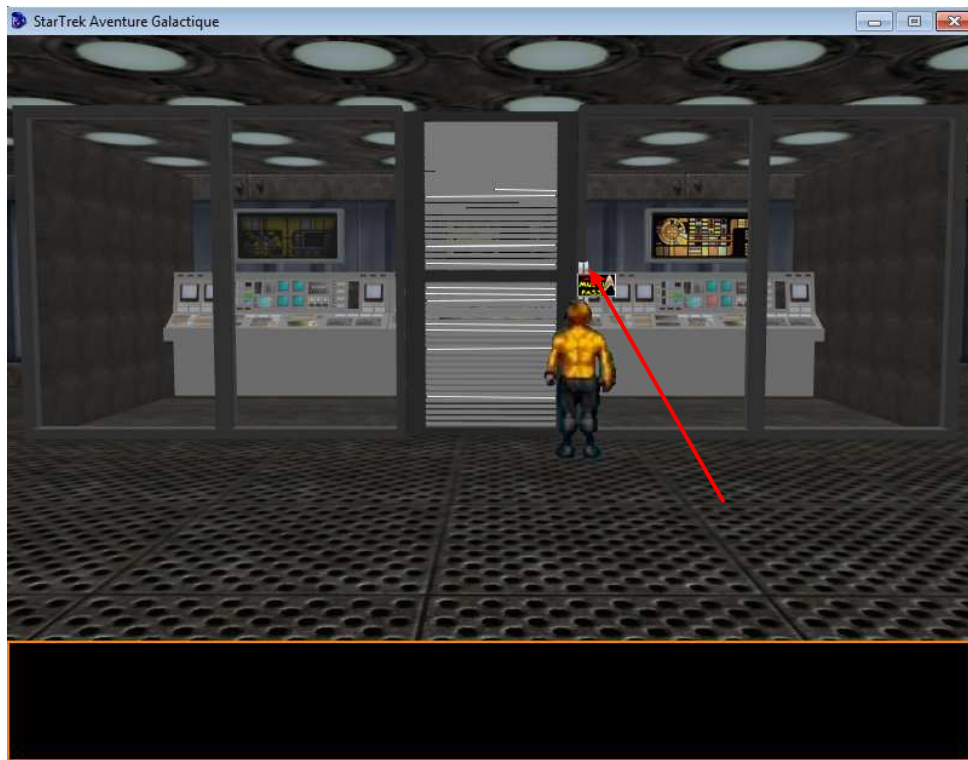
ALLER EN BAS



ALLER EN HAUT ET A DROITE



TOUJOURS EN HAUT



PRENDRE LE BADGE DANS L'INVENTAIRE ET LE PASSER DANS LE LECTEUR



ENSUITE APPUYER SUR LE BOUTON POUR REACTIVER LES SYSTEMES

RESSORTEZ



REVEENEZ ICI ET PRENEZ A GAUCHE



DIRIGEZ VOUS VERS LA CONSOLE DE TELEPORTATION



NORMALEMENT LA CONSOLE EST ALIMENTÉE DIRIGEZ VOUS VERS LE
TRANSPORTEUR SCOTTY VOUS RAMENERA A BORD



TRANSMETTEZ UN MESSAGE AVEC UHURA



ECOUTER LE MESSAGE REÇU



DEMANDER A SPOCK D'ANALYSER LES ENVIRONS



DEMANDER A TCHEKOV DE PROGRAMMER LA DESTINATION
ET DIRECTION TAITUS

MISSION 16 TERMINÉE

NIVEAU 17 → TAITUS



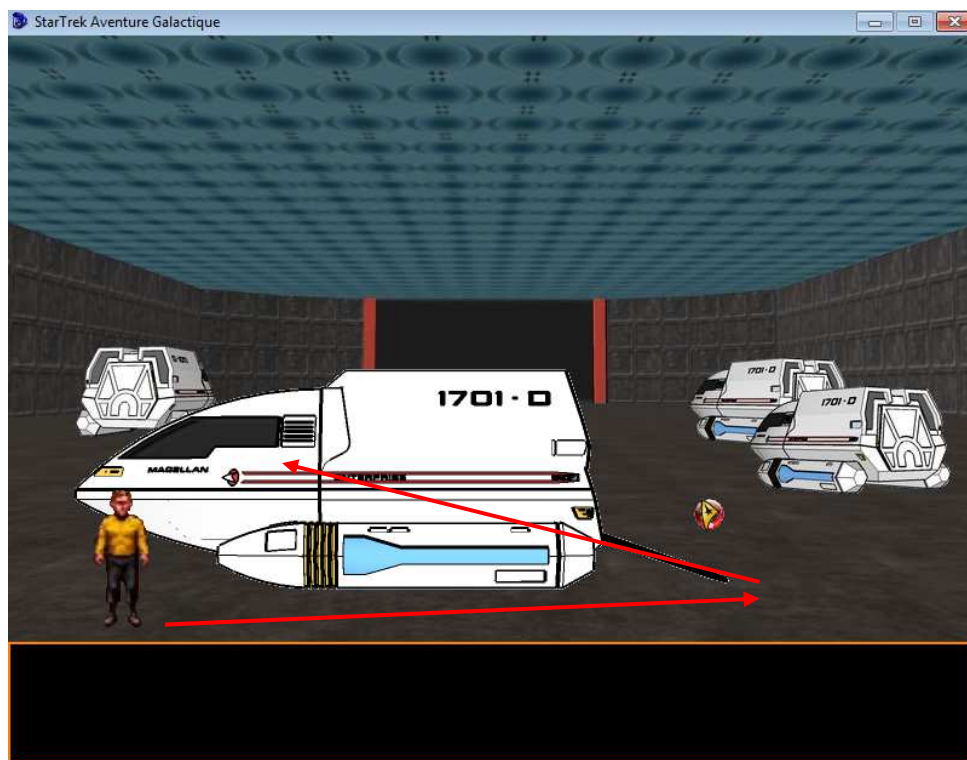
PARLER A SCOTTY POUR LE TRANSPORTEUR



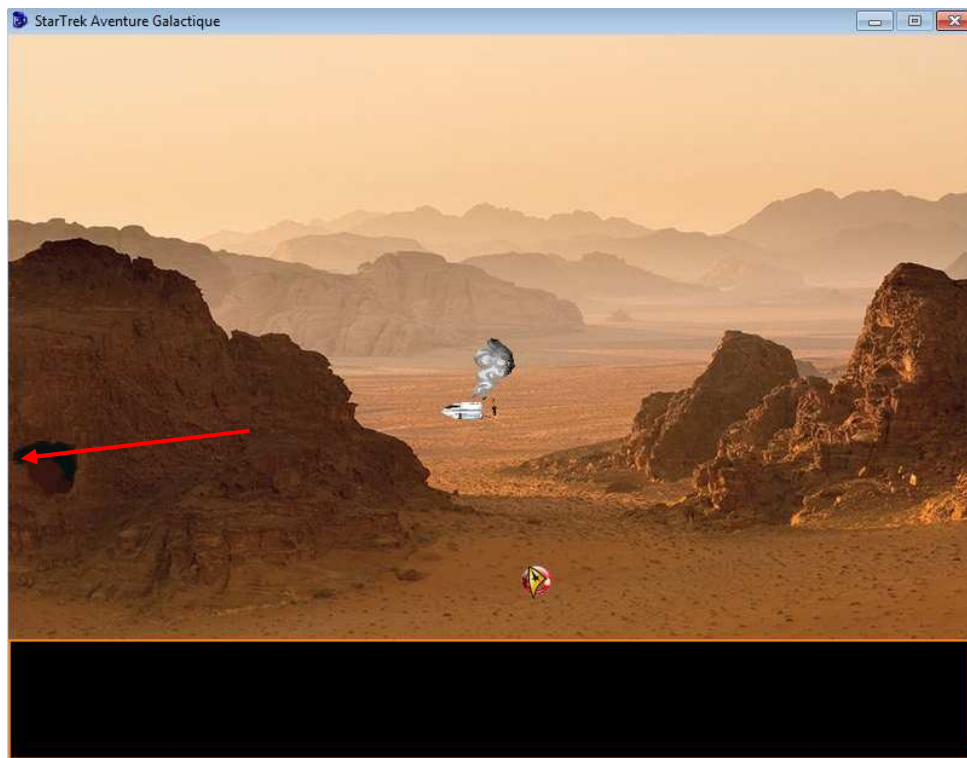
DESCENDEZ A L'EMBARQUADÈRE



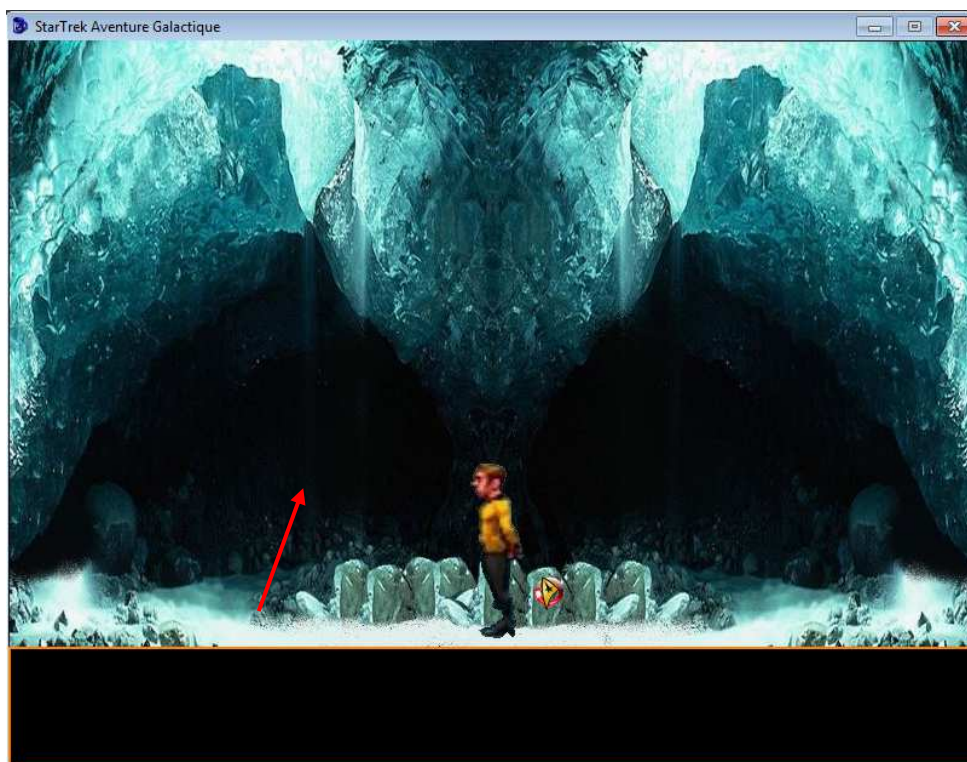
DESCENDEZ TOUT DROIT



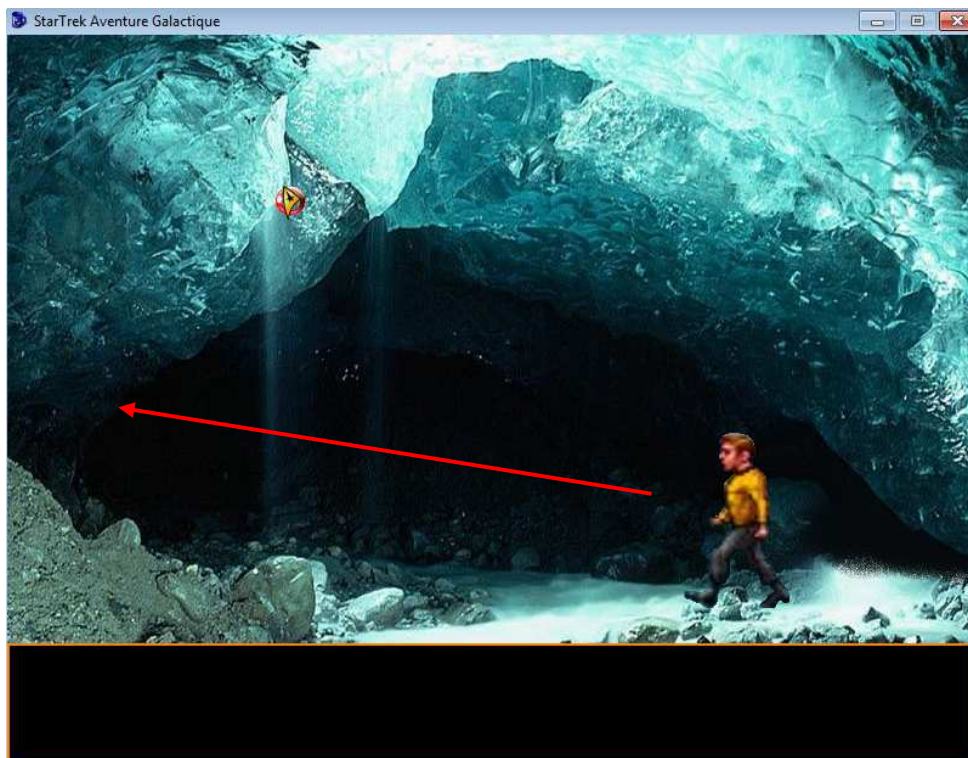
MONTÉ A BORD DE LA NAVETTE



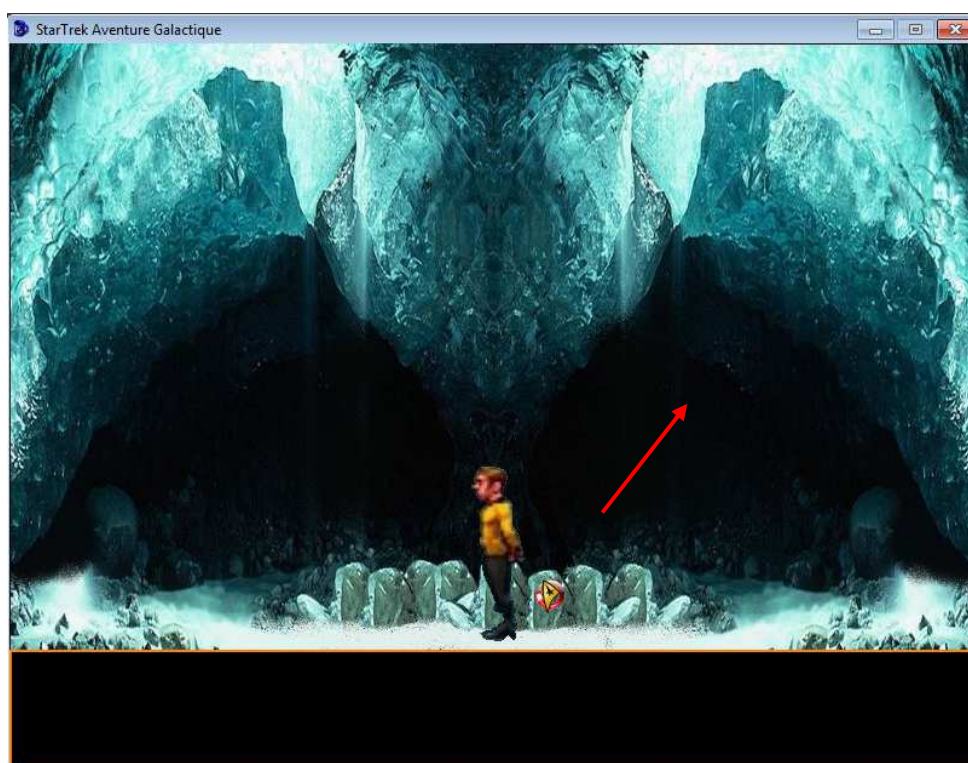
ALLEZ DANS LA GROTTTE



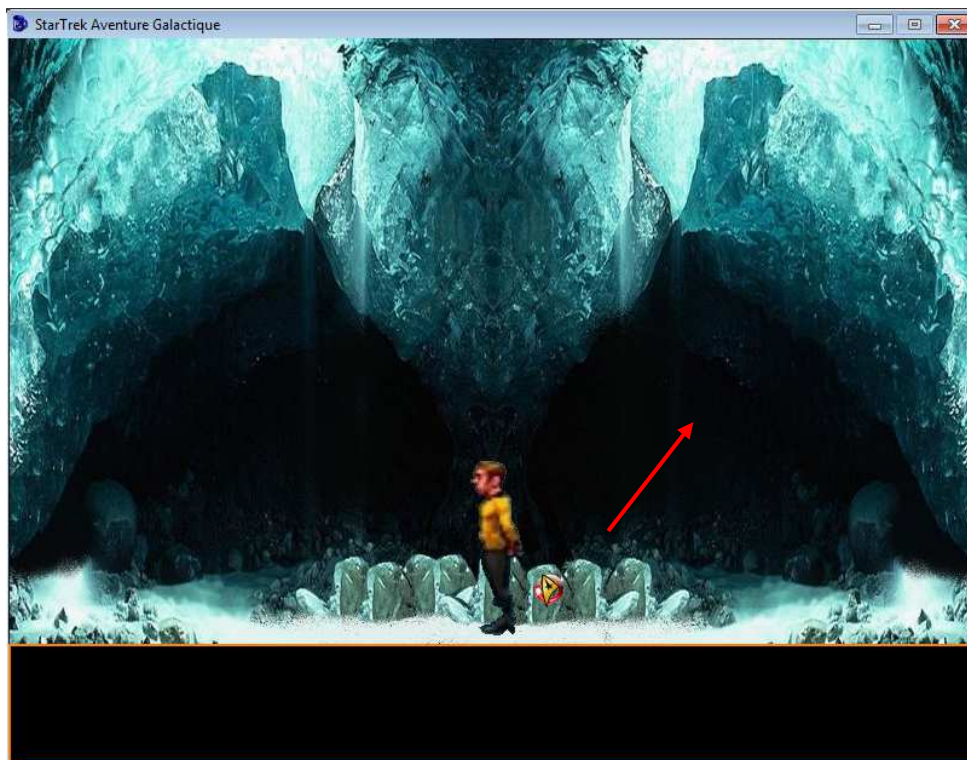
ALLER ICI (GROTTE 1)



PUIS ICI (GROTTE 2)



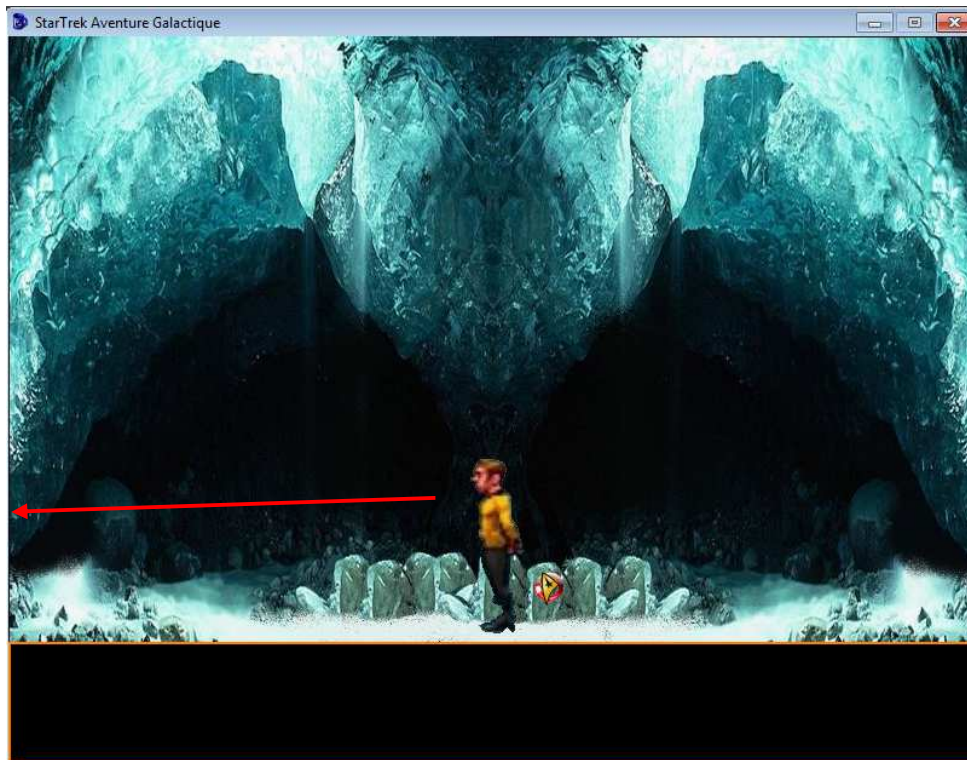
ICI (GROTTE 3)



ICI (GROTTE 4)



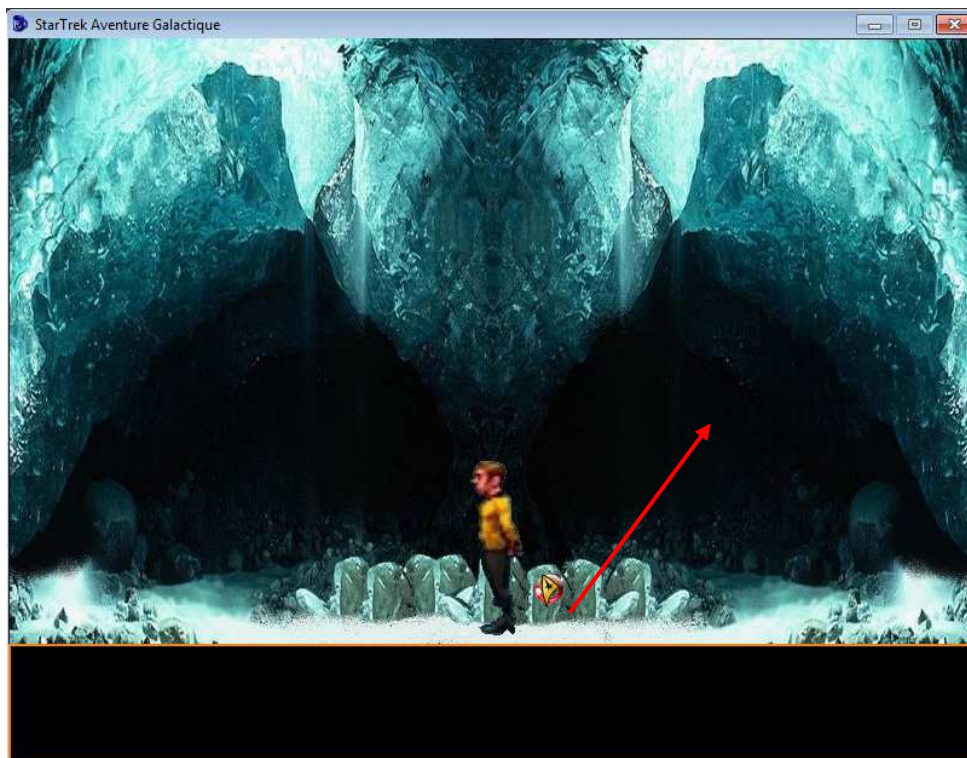
ICI (GROTTE 5)



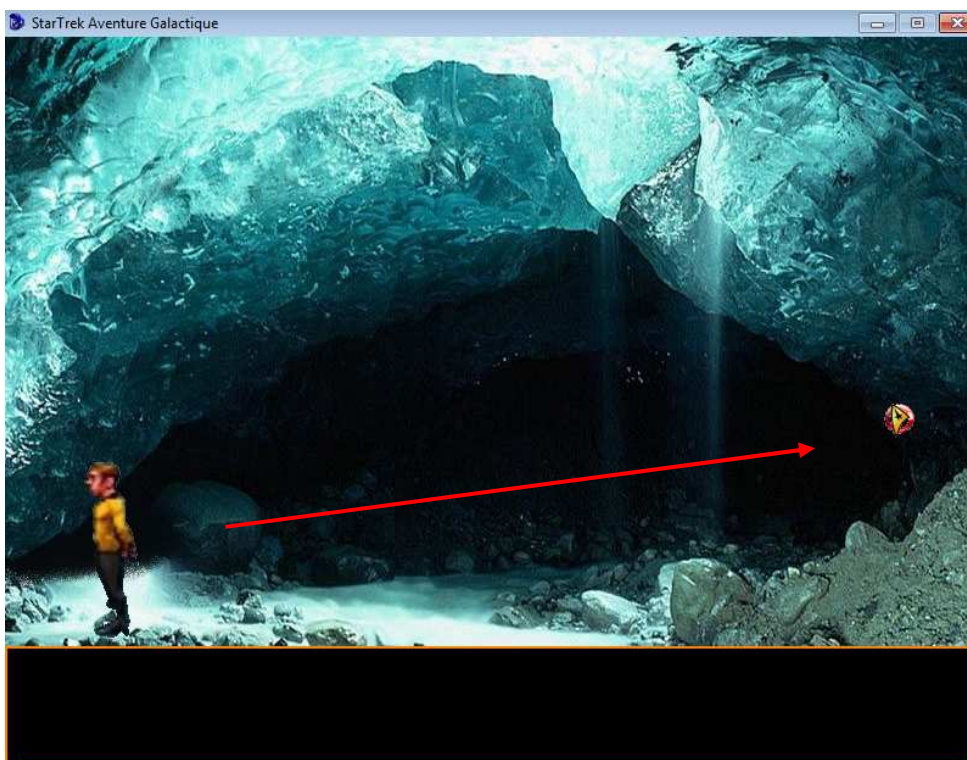
ICI A GAUCHE (GROTTE 6)



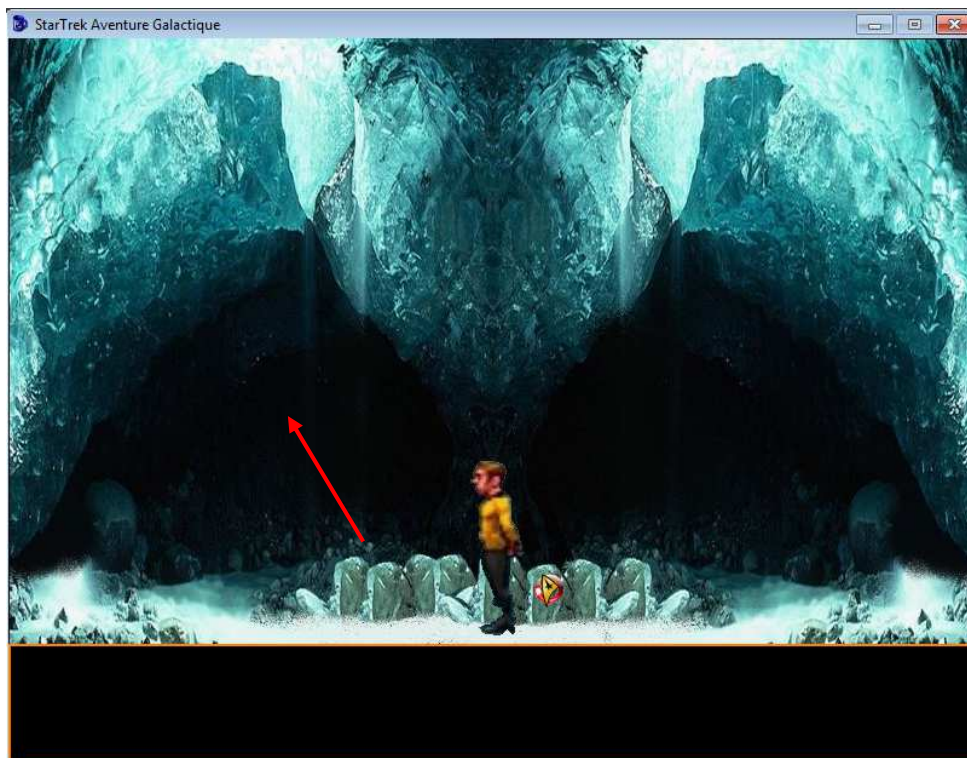
REGARDER LA BARRIÈRE **ATTENTION** A NE PAS MARCHER SUR LA LAVE
PUIS RESSORTIR



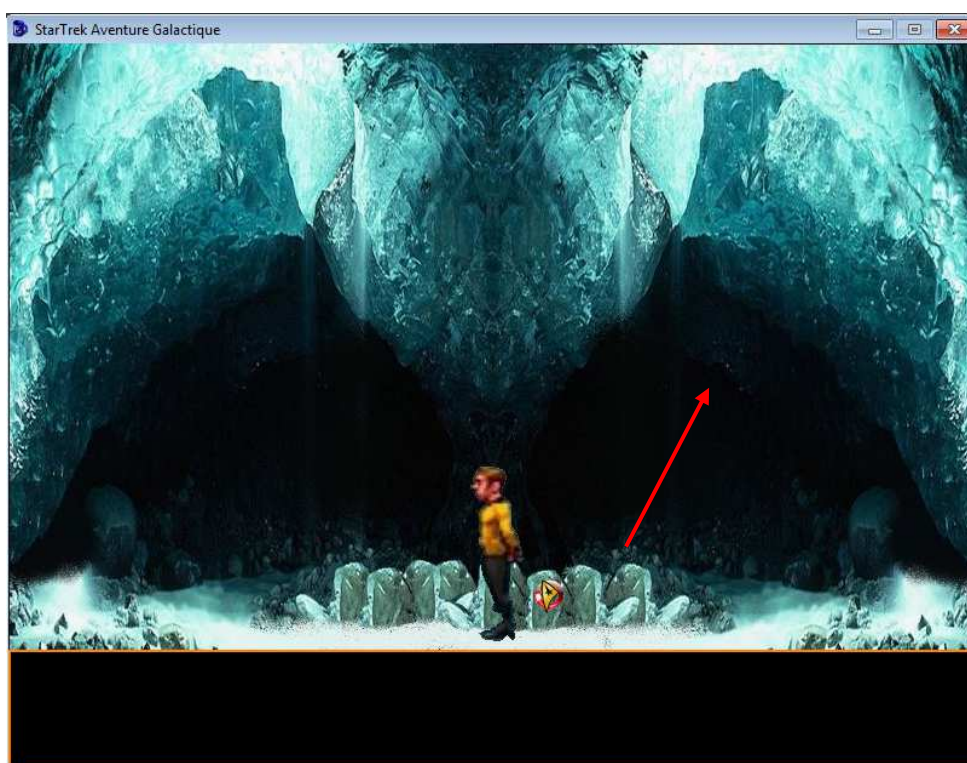
PRENDRE A DROITE



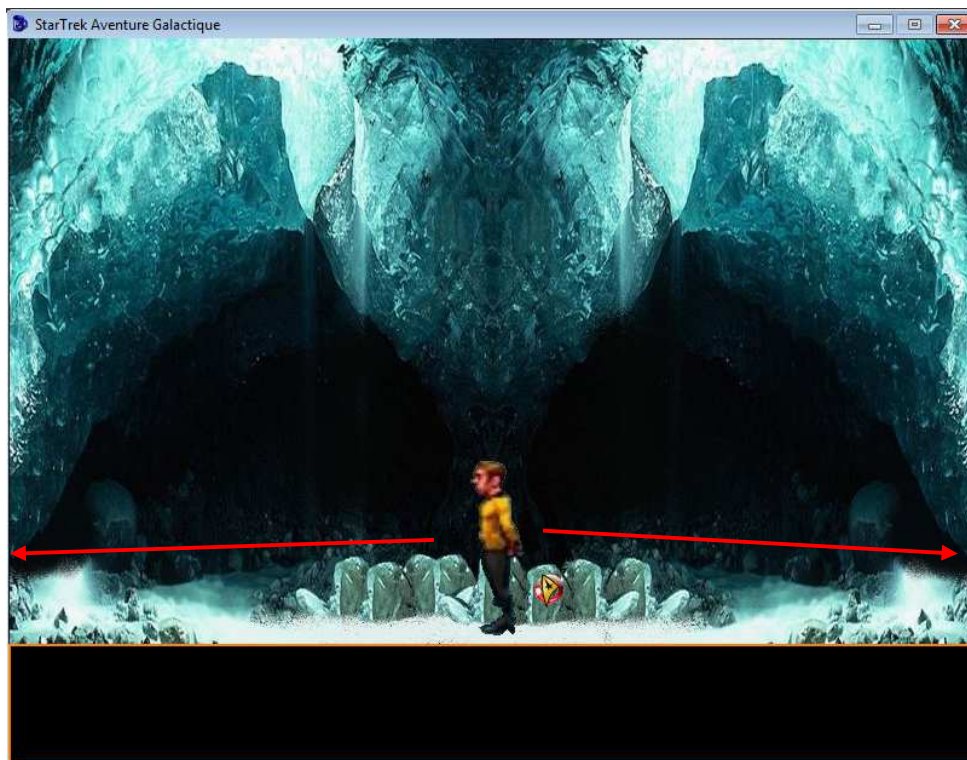
ENCORE A DROITE



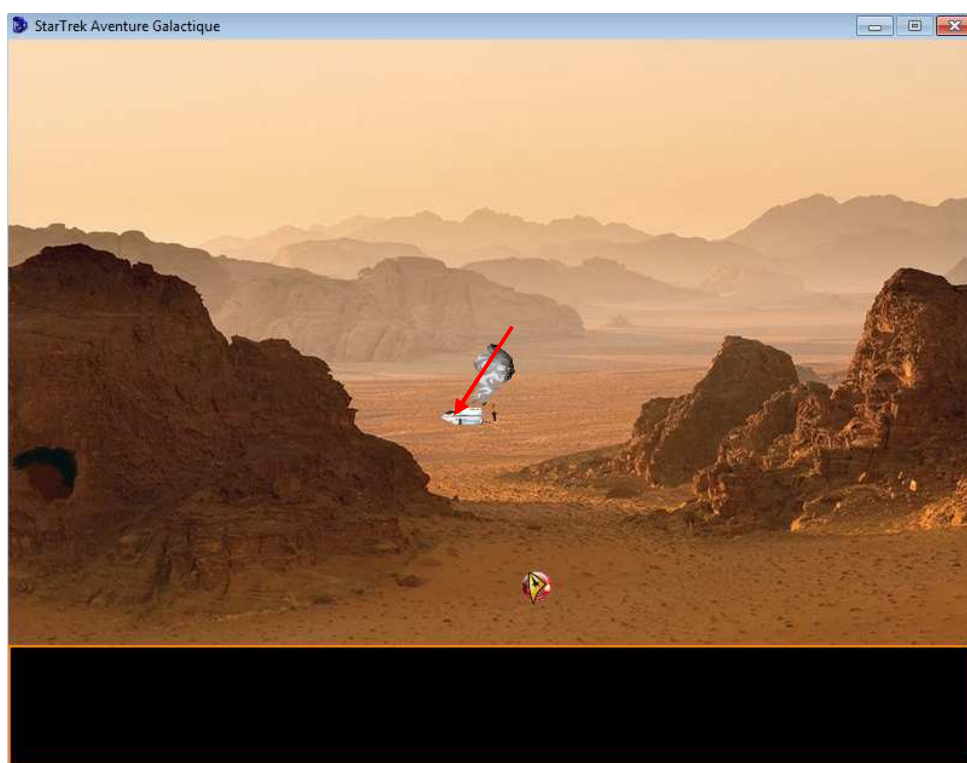
PRENDRE A GAUCHE



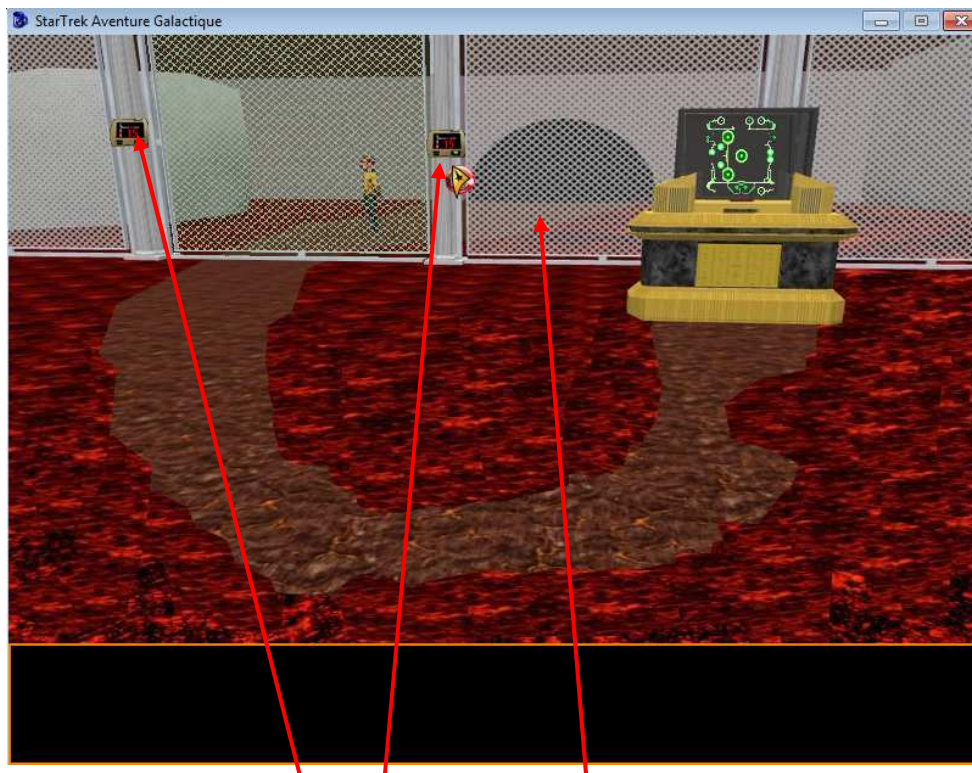
PUIS A DROITE



RESSORTEZ PAR LA GAUCHE OU LA DROITE



ALLER CHERCHER LES BOMBES DANS LA NAVETTE
ET RETOURNER VERS LA PIÈCE OU SE TROUVE LA CONSOLE



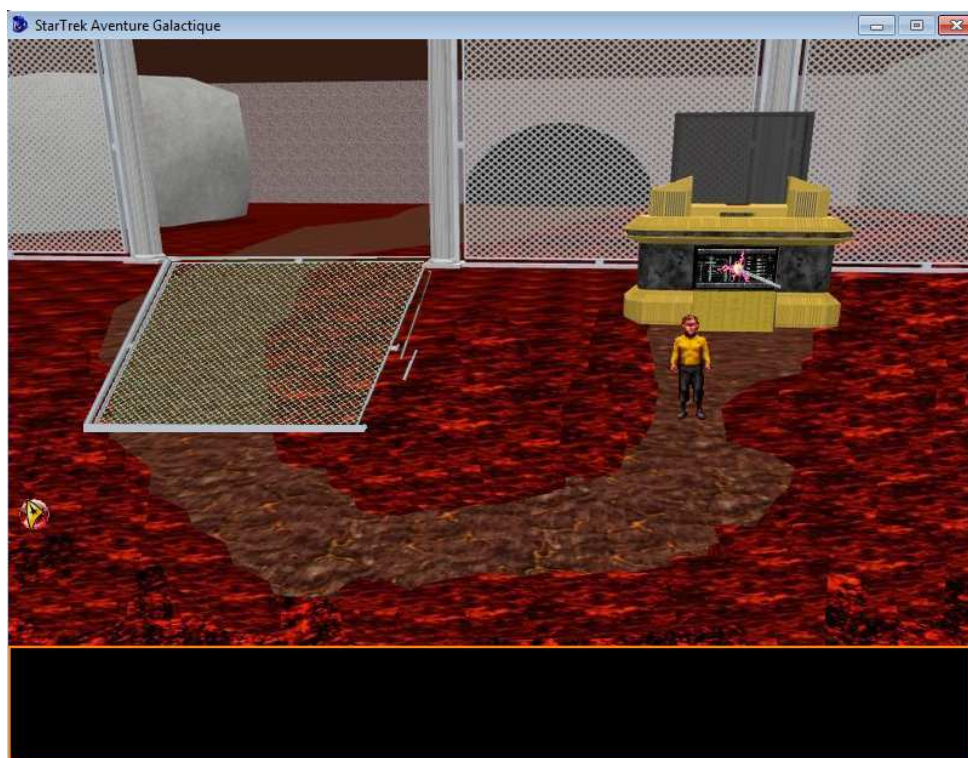
PRENDRE DANS L'INVENTAIRE UNE BOMBE ET LA POSÉE SUR UNE DES 2 CHARNIÈRES
ET RECULER VERS LA DROITE



UNE FOIS LA GRILLE PAR-TERRE S'APPROCHER DE LA BARRE DE FER
(ATTENTION PAS TROP PRES) ET LA PRENDRE



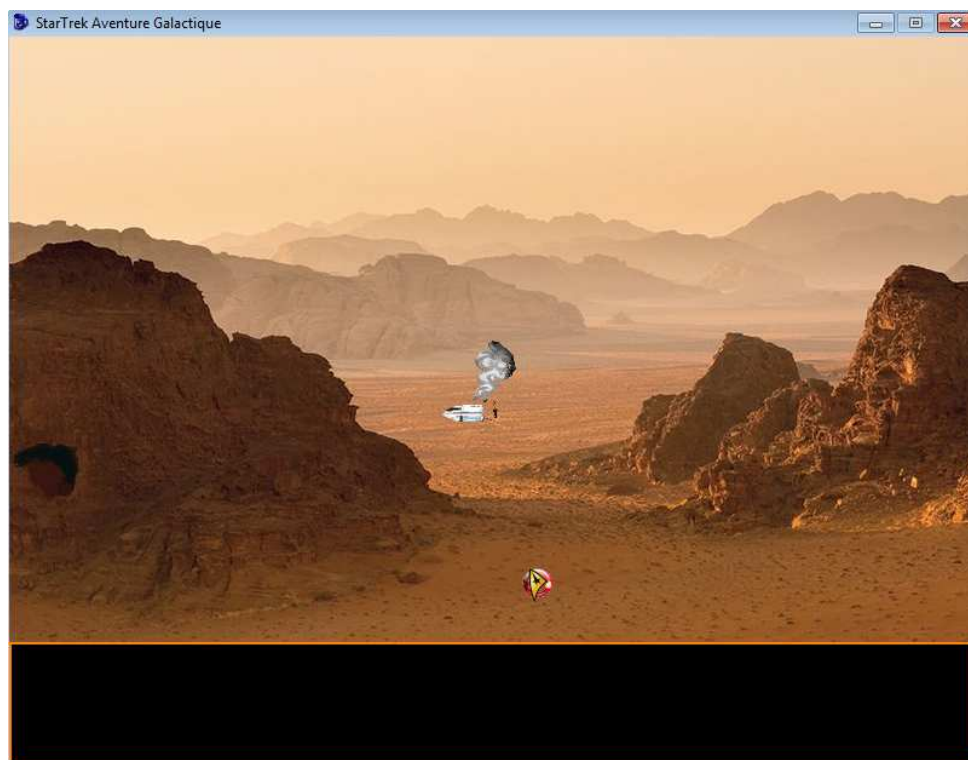
AVVANCER DOUCEMENT VERS LA CONSOLE ET UTILISER LA TIGE DE FER SUR LA TRAPPE POUR L'OUVRIR



ENSUITE RÉUTILISER CETTE BARRE POUR DÉTRUIRE LE SYSTÈME



UTILISER LE COMMUNICATEUR SUR KIRK ET RETOURNER VERS LA NAVETTE



PARLER A SCOTT POUR LE RETOUR



DE RETOUR SUR L'ENTREPRISE DITE A UHURA D'ECOUTER LES MESSAGES



PUIS DE TRANSMETTRE UN MESSAGE



PUIS UHURA DOIT ECOUTER A NOUVEAU LES FREQUENCES



UNE FOIS LA MISSION REÇU



DEMANDER A TCHEKOV LA NAVIGATION



ET DIRECTION VEGOS

MISSION 17 TERMINÉE

NIVEAU 18 → VEGOS



TRANSMETTRE UNE MESSAGE VERS VEGOS AVEC UHURA



DIRECTION LE TELEPORTEUR AVEC SCOTTY



ARRIVER SUR VEGOS SE DIRIGER VERS CETTE MAISON ET ENTRER



ALLER AU FOND A GAUCHE



REGARDER ICI LE MORCEAU DE TISSUS



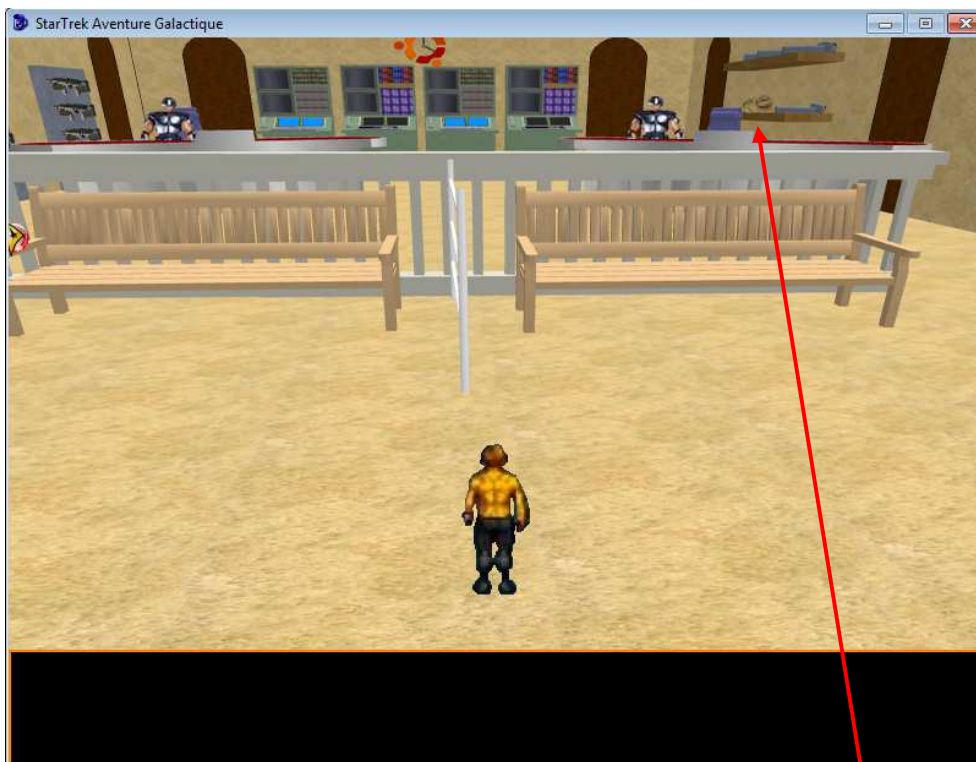
ALLER DANS CETTE MAISON



DISCUTER AVEC LE GARÇON



ENSUITE ALLER ICI



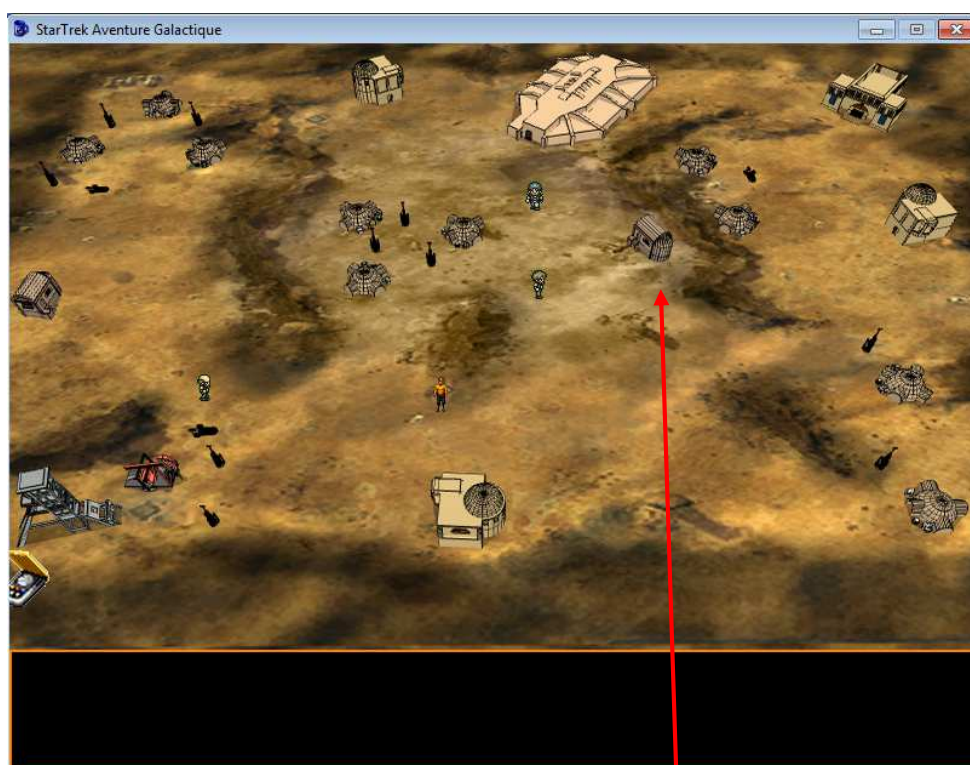
DISCUTER AVEC LES GARDES ET PRENEZ LES MENOTTES



ALLEZ ICI



REGARDER ICI IL MANQUE UNE PAIRE DE BOTTES



ALLEZ ENSUITE ICI



REGARDER LA MÈCHE DE CHEVEUX ET LE FLACON



ALLER DANS CETTE MAISON



DISCUTER AVEC LE PERSONNAGE



ALLEZ VOIR LE GOUVERNEUR



ALLER A L'ETAGE



DISCUTER AVEC LE GOUVERNEUR



ALLEZ MAINTENANT A LA CANTINA ELLE EST OUVERTE



PASSER LES MENOTTES A CETTE PERSONNE



RETOURNER ICI POUR ETRE TELEPORTER



TRANSMETTEZ UN MESSAGE



RECEVEZ LA REPONSE DE STARFLEET



DEMANDER A TCHEKOV LA NAVIGATION



ET DIRECTION MASLIAS

MISSION 18 TERMINÉE

NIVEAU 19 → MASLIAS



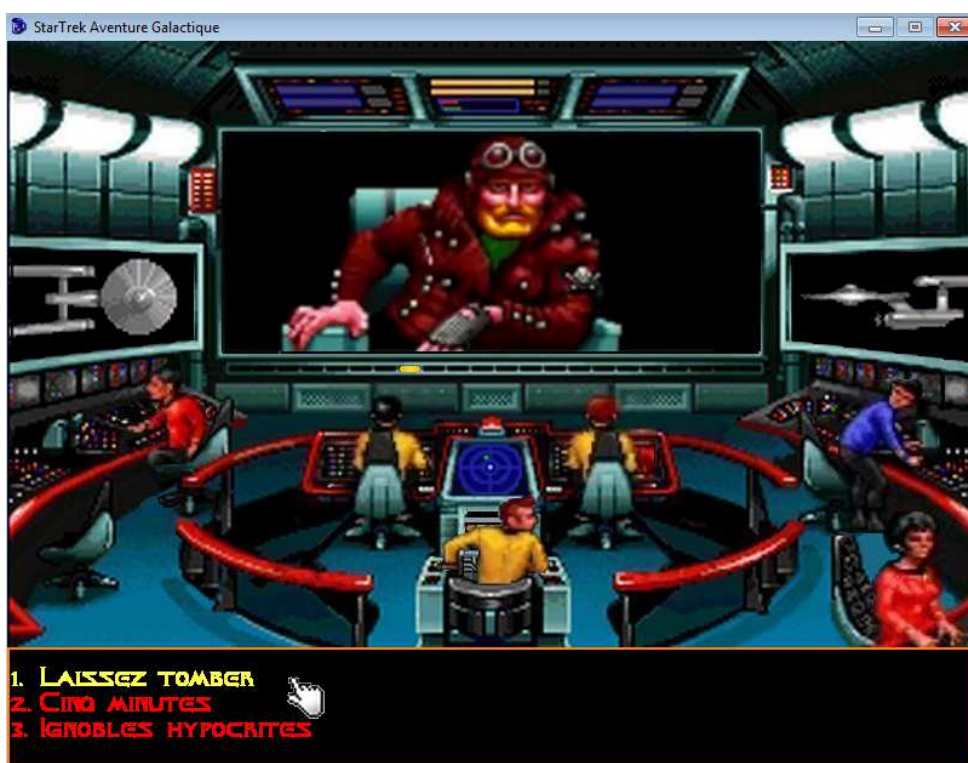
TRANSMETTRE UN MESSAGE AVEC UHURA



SCANNER LES ENVIRONS AVEC SPOCK



LANCER LA DISCUSSION AVEC UHURA



VOICI L'ORDRE DES RÉPONSES POUR CONTINUER

CHOIX: 1 , 2 , 2 , 3 , 1 , 1 , 3



RECEVEZ LE MESSAGE DE STARFLEET AVEC UHURA



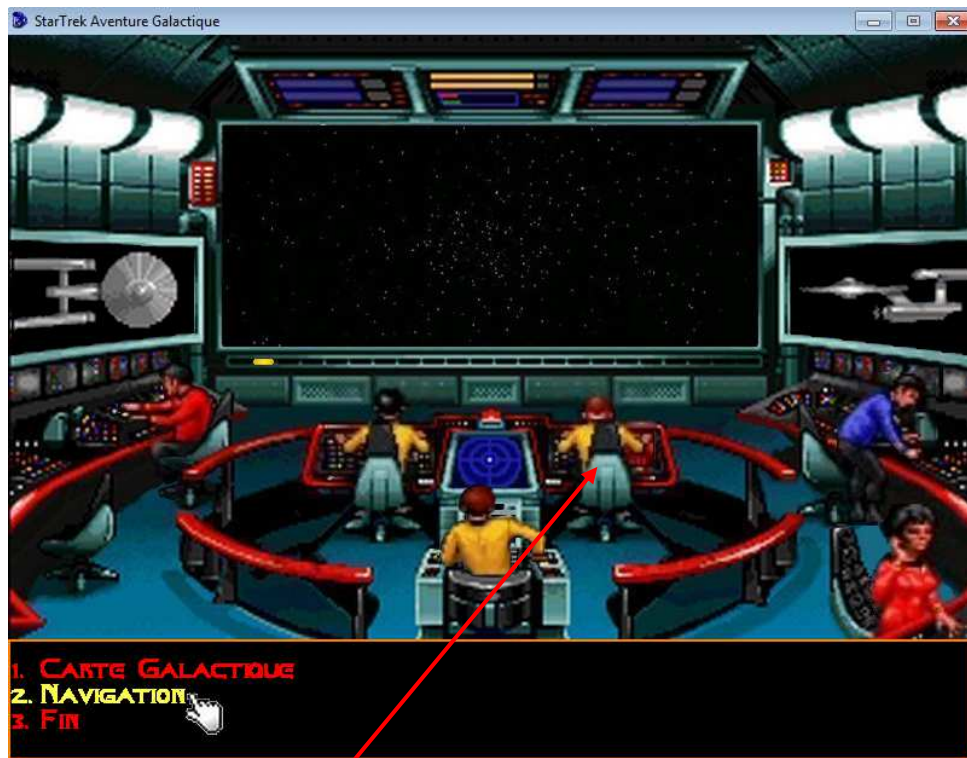
DEMANDER A TCHEKOV LA NAVIGATION



DIRECTION, LA TERRE

MISSION 19 TERMINÉE

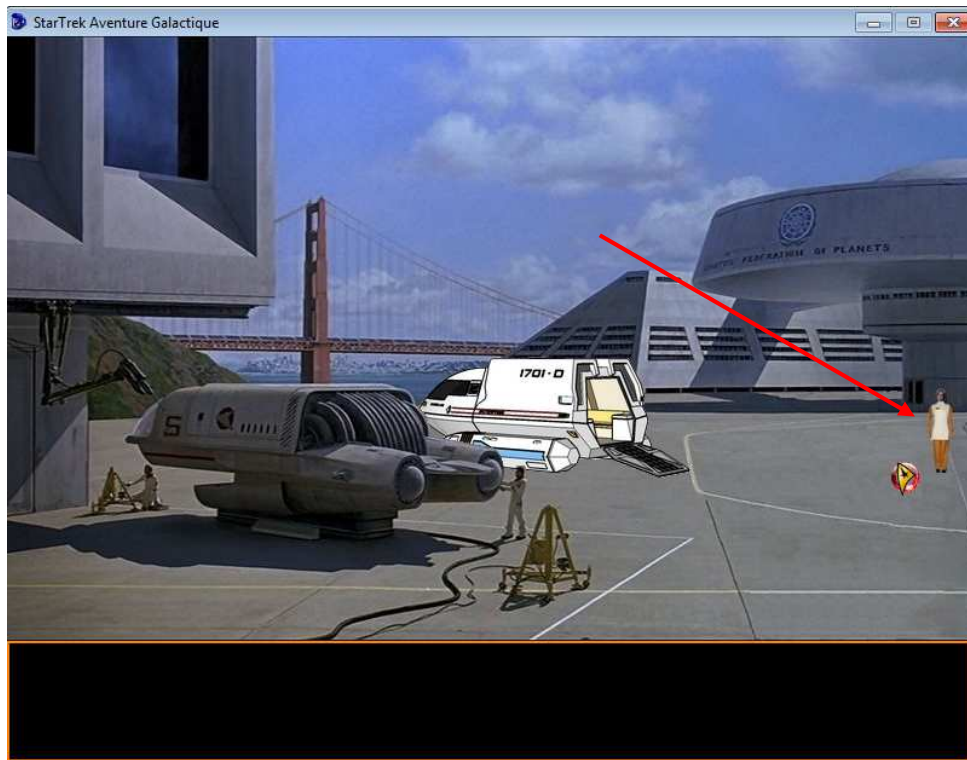
NIVEAU 20 ✈ RETOUR SUR TERRE



DISCUTER AVEC TCHÉKOV POUR ENVOYER L'ENTREPRISE EN RÉPARATION



DISCUTER AVEC SCOTTY POUR CONTINUER



SORTEZ DE LA NAVETTE ET APPROCHEZ VOUS POUR DISCUTER AVEC LE
DR MARCUS



ENSUITE PASSEZ DERRIÈRE LE BATIMENT



PRENDRE A DROITE



ENCORE A DROITE



DISCUTEZ AVEC CET HOMME ET REVENIR AU DEPART



ALLEZ AU FOND A DROITE



RENTREZ DANS LE BATIMENT



ALLEZ A GAUCHE



DISCUTEZ AVEC LE COMMANDER ET SORTEZ



ALLEZ ENSUITE AU FOND A DROITE



PRENDRE A DROITE APRES LA PORTE



RENTREZ DANS LA SALLE DE CONFERENCE



ALLEZ ICI ET VOILA C'EST TERMINÉ

MISSION 19 TERMINÉE